

Doç. Dr. SELAY ARKÜN KOCADERE

Kişisel Bilgiler

E-posta: selaya@hacettepe.edu.tr

Web: https://ebit.hacettepe.edu.tr/cv_selay_arkun_kocadere.html

Uluslararası Araştırmacı ID'leri

ScholarID: wA81SksAAAAJ

ORCID: 0000-0003-4984-6456

Publons / Web Of Science ResearcherID: N-3310-2019

ScopusID: 56891662400

Yoksis Araştırmacı ID: 34890

Eğitim Bilgileri

Doktora, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Türkiye 2007 - 2011

Yüksek Lisans, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Türkiye 2004 - 2007

Yüksek Lisans-Tezsiz, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Matematik Eğitimi, Türkiye 1998 - 2004

Yabancı Diller

İngilizce, B2 Orta Üstü

Yaptığı Tezler

Doktora, Fakülte - okul işbirliği için sosyal medya tabanlı bir modelin geliştirilmesi: Okul uygulamaları örneği, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2011

Yüksek Lisans, Addie tasarım modeline göre çoklu öğrenme ortamı geliştirme süreci ve geliştirilen ortam hakkında öğrenci görüşleri üzerine bir çalışma, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2007

Araştırma Alanları

Sosyal ve Beşeri Bilimler, Eğitim, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojisi Eğitimi

Akademik İdari Deneyim

Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2013 - 2016

Verdiği Dersler

ÖĞRETMENLİK UYGULAMASI, Lisans, 2016 - 2017

UZAKTAN EĞİTİM, Lisans, 2016 - 2017

Yönetilen Tezler

Arkün Kocadere S., Teknolojinin öğrenme-öğretme süreçlerine entegrasyonuna ilişkin tasarlanan çevrimiçi bir derse yönelik öğretmen görüşleri, Yüksek Lisans, B.UĞUR(Öğrenci), 2019

ARKÜN KOCADERE S., Oyunlaştırılmış bir öğrenme ortamının tasarlanması, uygulanması ve çeşitli değişkenlere göre incelenmesi, Yüksek Lisans, Ş.ÇAĞLAR(Öğrenci), 2017

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **Video Lectures With AI-Generated Instructors: Low Video Engagement, Same Performance as Human Instructors**
ARKÜN KOCADERE S., Caglar-Ozhan S.
INTERNATIONAL REVIEW OF RESEARCH IN OPEN AND DISTRIBUTED LEARNING, sa.3, ss.350-369, 2024 (SSCI)
- II. **The effect of video lecture types on the computational problem-solving performances of students**
URHAN S., ARKÜN KOCADERE S.
Educational Technology and Society, cilt.27, sa.1, ss.117-133, 2024 (SSCI)
- III. **Investigating the design, participation and experience of teaching and learning facilitated by user-generated microgames on an open educational platform**
Rahmadi I. F., Lavicza Z., ARKÜN KOCADERE S., Houghton T., Spector J. M.
Educational Technology Research and Development, 2024 (SSCI)
- IV. **User-generated microgames for facilitating learning in various scenarios: perspectives and preferences for elementary school teachers**
Rahmadi I. F., Lavicza Z., ARKÜN KOCADERE S., Sri Padmi R., Houghton T.
INTERACTIVE LEARNING ENVIRONMENTS, cilt.31, sa.9, ss.5538-5550, 2023 (SSCI)
- V. **The strengths and weaknesses of user-generated microgames for assisting learning**
Rahmadi I. F., Lavicza Z., ARKÜN KOCADERE S., Houghton T., Hohenwarter M.
EDUCATION AND INFORMATION TECHNOLOGIES, cilt.27, sa.1, ss.979-995, 2022 (SSCI)
- VI. **The Effects of Flow, Emotional Engagement, and Motivation on Success in a Gamified Online Learning Environment**
Ozhan S. C., Kocadere S.
JOURNAL OF EDUCATIONAL COMPUTING RESEARCH, cilt.57, sa.8, ss.2006-2031, 2020 (SSCI)
- VII. **Gamification from Player Type Perspective: A Case Study**
Kocadere S., Caglar S.
EDUCATIONAL TECHNOLOGY & SOCIETY, cilt.21, sa.3, ss.12-22, 2018 (SSCI)
- VIII. **A Review of Views about Student Teaching Courses And An Application Model Proposal**
ARKÜN KOCADERE S., Askar P.
HACETTEPE UNIVERSITESI EGITIM FAKULTESI DERGISI-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, cilt.28, sa.2, ss.27-43, 2013 (SSCI)
- IX. **THE USABILITY EVALUATION OF SMC**
BAŞ T., Kocadere S.
HACETTEPE UNIVERSITESI EGITIM FAKULTESI DERGISI-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, ss.41-50, 2012 (SSCI)
- X. **THE DEVELOPMENT OF A SCALE ON ASSESSING CONSTRUCTIVIST LEARNING ENVIRONMENTS**
Arkun S., Askar P.
HACETTEPE UNIVERSITESI EGITIM FAKULTESI DERGISI-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, sa.39, ss.32-43, 2010 (SSCI)

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **The effect of different gamification designs on pharmacy and pharmacy technician students**
SÖZEN ŞAHNE B., ARKÜN KOCADERE S.
PHARMACY EDUCATION, sa.1, ss.572-582, 2024 (ESCI)
- II. **Investigating achievement, motivation and attitude in a gamified English course**
Ertan K., ARKÜN KOCADERE S.
International Journal of Technology Enhanced Learning, cilt.16, sa.2, ss.134-156, 2024 (ESCI)
- III. **Gamification Design to Increase Motivation in Online Learning Environments: A Systematic Review**
ERTAN K., ARKÜN KOCADERE S.
JOURNAL OF LEARNING AND TEACHING IN DIGITAL AGE, cilt.7, sa.2, ss.151-159, 2022 (Hakemli Dergi)
- IV. **An Open Online Course to Enhance Digital Competencies of Teachers**
Uğur B., ARKÜN KOCADERE S., NUHOĞLU KİBAR P., BAYRAK F.
TURKISH ONLINE JOURNAL OF DISTANCE EDUCATION, cilt.22, sa.4, ss.24-42, 2021 (ESCI)
- V. **AN OPEN ONLINE COURSE TO ENHANCE DIGITAL COMPETENCES OF TEACHERS**
Ugur B., ARKÜN KOCADERE S., NUHOĞLU KİBAR P., BAYRAK F.
TURKISH ONLINE JOURNAL OF DISTANCE EDUCATION, cilt.22, sa.4, ss.24-42, 2021 (ESCI)
- VI. **Gamification of Library Orientation: An Application Proposal**
Arkün Kocadere S.
Türk Kütüphaneciliği, cilt.33, sa.1, ss.16-23, 2019 (ESCI)
- VII. **Herkül'ün Hikâyesi: Eğitsel Bir Oyun Geliştirme Modeli Önerisi**
ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, cilt.9, sa.1, ss.230-250, 2019 (Hakemli Dergi)
- VIII. **Gamification of Library Orientation: An Application Proposal**
Kocadere S.
TURKISH LIBRARIANSHIP, cilt.33, sa.1, ss.6-23, 2019 (ESCI)
- IX. **Geometrik cisimler konusunun dinamik geometri yazılımı ile öğretimi**
UĞUR B., URHAN S., ARKÜN KOCADERE S.
Necatibey Eğitim Fakültesi Elektronik Fen ve Matematik Eğitimi Dergisi, cilt.10, sa.2, ss.339-366, 2016 (Hakemli Dergi)
- X. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
Eğitim Bilimleri ve Uygulama, cilt.14, sa.27, ss.83-102, 2015 (ESCI)
- XI. **Yapılandırmacı Öğrenme İnanç Ölçeğinin Geliştirilmesi**
ERDEM M., ARKÜN KOCADERE S.
İlköğretim Online, cilt.14, sa.4, ss.1260-1275, 2015 (Scopus)
- XII. **THE DESIGN AND IMPLEMENTATION OF A GAMIFIED ASSESSMENT**
Kocadere S., Çağlar S.
JOURNAL OF E-LEARNING AND KNOWLEDGE SOCIETY, cilt.11, sa.3, ss.85-99, 2015 (ESCI)
- XIII. **The Development of a Scale on Assessing Peer Mentoring at the College Level**
Kocadere S.
MENTORING & TUTORING, cilt.23, sa.4, ss.328-340, 2015 (ESCI)
- XIV. **Karma öğrenme ortamlarında çevrimiçi öğrenen katılımı**
ARKÜN KOCADERE S., ALTUN A.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, cilt.4, sa.2, ss.44-57, 2014 (Hakemli Dergi)
- XV. **Sosyal medya araçlarının katkıları ve kullanım sıklıkları**
ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.
İlköğretim Online, cilt.12, sa.4, ss.1120-1132, 2013 (Scopus)
- XVI. **Topluma hizmet uygulama dersinin işleniş Uygulama örnekleri ve sürece ilişkin öğrenci görüşlerinin değerlendirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.

- Pamukkale Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, sa.34, ss.75-89, 2013 (Hakemli Dergi)
- XVII. **Topluma hizmet uygulamaları dersinin işlenişi Uygulama örnekleri ve sürece ilişkin öğrenci görüşlerinin değerlendirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.
Pamukkale Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, sa.34, ss.74-89, 2013 (Hakemli Dergi)
- XVIII. **A study on the development process of a multimedia learning environment according to the ADDIE model and students opinions of the multimedia learning environment**
ARKÜN KOCADERE S., AKKOYUNLU B.
Interactive Educational Multimedia, sa.17, ss.1-19, 2008 (Hakemli Dergi)
- XIX. **Evaluation of computer games for learning about mathematical functions**
TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.
i-manager's Journal of Educational Technology, cilt.5, sa.2, ss.64-72, 2008 (Hakemli Dergi)

Kitap & Kitap Bölümleri

- I. **Eğitsel Oyunlaştırma Araçlarının Oyun Bileşen ve Mekaniklerine Göre Analizi**
Karayiğit D., Temel B., Ertan K., Arkün Kocadere S.
Eğitim Teknolojileri Okumaları 2022, Hatice Ferhan ODABAŞI, AYTEKİN İŞMAN, BUKET AKKOYUNLU, Editör, Pegem A Yayıncılık, Ankara, ss.285-316, 2022
- II. **Görsel yoğun oyunlaştırma tasarımlarına doğru**
NUHOĞLU KİBAR P., ARKÜN KOCADERE S.
Eğitim ve Değişim, Kurt, A. A., Bardakçı, S., Karal, H., Editör, Pegem Akademi, Ankara, ss.185-203, 2022
- III. **Powerful Student-Facing Dashboard Design Through Effective Feedback, Visualization, and Gamification**
BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P., ARKÜN KOCADERE S.
Visualizations and Dashboards for Learning Analytics, Muhittin Sahin, Dirk Ifenthaler, Editör, Springer, ss.149-172, 2021
- IV. **Integration of ICT into Education within the Framework of an Erasmus Project**
ARKÜN KOCADERE S.
Various Aspects of ICT Integration in Education, Yasemin Koçak Usluel, Editör, Gazi Kitabevi, ss.480-504, 2017
- V. **Kütüphanelerde Oyunlaştırma: Örnekler ve Öneriler**
ARKÜN KOCADERE S., BAŞ T.
Kamusal Alan Olarak Bilgi Merkezleri ve Yenilikçi Yaklaşımlar, Prof. Dr. Özgür Külcü, Dr. Tolga Çakmak ve Dr. Şahika Eroğlu, Editör, Hiperlink, İstanbul, ss.127-154, 2017
- VI. **Yapılandırıcı Bir Dijital Oyun: Enerjik**
Sayın Z., Arık G., ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
Eğitim Teknolojileri Okumaları, Hatice Ferhan Odabaşı, Buket Akkoyunlu, Aytekin İşman, Editör, TOJET, Ankara, ss.849-864, 2017
- VII. **Oyundan oyunlaştırmaya**
ARKÜN KOCADERE S., SAMUR Y.
Eğitim Teknolojileri Okumaları 2016, Aytekin İşman, Ferhan Odabaşı, Buket Akkoyunlu, Editör, TOJET - Sakarya Üniversitesi, Ankara, ss.397-414, 2016
- VIII. **Mentörlükten e-mentörlüğe**
ARKÜN KOCADERE S., KIZILKAYA CUMAOĞLU G.
Eğitim Teknolojileri Okumaları 2015, Buket Akkoyunlu, Aytekin İşman, Ferhan Odabaşı, Editör, TOJET - Sakarya Üniversitesi, Ankara, ss.493-511, 2015
- IX. **Cyber-Physical Systems and STEM Development: NASA Digital Astronaut Project.**
JOHN U T., ARKÜN KOCADERE S.
Applied Cyber Physical Systems, Suh, S. C., Tanik, J. U., Carbone, J. N., & Eroglu, A, Editör, Springer, ss.33-49, 2014

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

- I. **Enformasyon tasarımdan hareketle eğitsel oyunlaştırmanın görselleştirilmesi**
NUHOĞLU KİBAR P., ARKÜN KOCADERE S.
VIIIth International Eurasian Educational Research Congress (EJER2021) (Online), Aksaray, Türkiye, 7 - 10 Temmuz 2021, ss.1329-1331
- II. **Herkül'ün hikayesi: Bir eğitsel oyun modeli önerisi**
ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P.
12. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu, (ICITS-2018), Türkiye, 2 - 04 Mayıs 2019
- III. **Matematik Öğretimine Yönelik Eğitsel Dijital Oyunların Değerlendirilmesi**
URHAN S., ARKÜN KOCADERE S.
6. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Türkiye, 12 - 14 Eylül 2018
- IV. **Ortaöğretim Öğrencilerinin Fizik Dersinde Oyunlaştırma Uygulamasına İlişkin Görüşleri**
ARKÜN KOCADERE S., ENSARİ Ö.
6. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Türkiye, 12 - 14 Eylül 2018
- V. **Sample Activities in Teaching Functions through ICT Support**
URHAN S., KUH G., GÜNAL İ., ARKÜN KOCADERE S.
ERPA International Congresses on Education, Türkiye, 28 Haziran - 01 Temmuz 2018
- VI. **The evaluation of technology-based course materials developed by mathematics teachers**
URHAN S., SEZEN YÜKSEL N., ARKÜN KOCADERE S.
3rd World Conference on Science and Mathematics Education, Türkiye, 28 - 30 Ağustos 2017
- VII. **The Examination of Technology-Based Course Materials Developed By Mathematics Teachers**
URHAN S., SEZEN YÜKSEL N., ARKÜN KOCADERE S.
3th WORLD CONFERENCE ON SCIENCE AND MATHEMATICS EDUCATION, 28 - 30 Ağustos 2017
- VIII. **Oyunlaştırılmış çevrimiçi öğrenme ortamında akış, bağlılık ve motivasyonla ilişkili faktörlerin incelenmesi**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
11. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Türkiye, 24 - 26 Mayıs 2017
- IX. **Sosyal ağ kullanım nedenleri Maslow'un ihtiyaçlar hiyerarşisiyle açıklanabilir mi?**
ERDEM M., ARKÜN KOCADERE S., YILMAZ SOYLU M.
11. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Türkiye, 24 - 26 Mayıs 2017
- X. **Math teachers adventure of ICT integration: from an open online course towards an online teacher community**
HOHENWARTER J., ARKÜN KOCADERE S., HOHENWARTER M.
10th Congress of European Research in Mathematics Education, 1 - 05 Şubat 2017
- XI. **Maths teachers' adventure of ICT integration: From an open online course towards an online teacher community**
Hohenwarter J., Kocadere S., Hohenwarter M.
10th Congress of the European-Society-for-Research-in-Mathematics-Education (CERME), Dublin, İrlanda, 1 - 05 Şubat 2017, ss.2390-2397
- XII. **Data collecting tool for an Erasmus project**
AKÇAPINAR G., ARKÜN KOCADERE S.
Contemporary World Challenges for the European Citizen Conference, Cluj, Romanya, 18 Kasım 2016
- XIII. **Usability studies of Labours of Hercules The mythological mobile game**
BAŞ T., ARKÜN KOCADERE S.
Contemporary World Challenges for the European Citizen Conference, 18 Kasım 2016
- XIV. **Game elements in Labours of Helcules**
ARKÜN KOCADERE S., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P., ÇAĞLAR Ş., SAYIN Z.
15th International Conference www/Internet 2016, Mannheim, Almanya, 28 - 30 Ekim 2016, ss.11-18
- XV. **Game elements in Labours of Hercules**
ARKÜN KOCADERE S., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P., ÇAĞLAR Ş., SAYIN Z.

15th International Conference www/Internet 2016, Mannheim, Almanya, 28 - 30 Ekim 2016, ss.11-18

- XVI. **Gamification in Education**
ARKÜN KOCADERE S.
OCG Autumn Conference, 19 Ekim 2016
- XVII. **Matematiği Öğrenme ve Öğretme Sürecinde Teknoloji Entegrasyonu Araçlar**
SEZEN YÜKSEL N., URHAN S., ÖZER S., ARKÜN KOCADERE S.
10. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Rize, Türkiye, 16 - 18 Mayıs 2016
- XVIII. **Çevrimiçi topluluklarda katılımı etkileyen faktörler ve arttırmaya yönelik öneriler**
ÇOBAN T., ARKÜN KOCADERE S.
10. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Rize, Türkiye, 16 - 18 Mayıs 2016
- XIX. **Öğrenme ve öğretme sürecine BİT entegrasyonu Bir çevrimiçi öğretmen eğitimi önerisi**
UĞUR B., ARKÜN KOCADERE S.
XVIII. Akademik Bilişim Konferansı (AB16), Aydın, Türkiye, 30 Ocak - 05 Şubat 2016
- XX. **POSSIBILITY OF MOTIVATING DIFFERENT TYPE OF PLAYERS IN GAMIFIED LEARNING ENVIRONMENTS**
Caglar S., Kocadere S.
8th International Conference on Education and New Learning Technologies (EDULEARN), Barcelona, İspanya, 4 - 06 Temmuz 2016, ss.1987-1994
- XXI. **Design and process science lab STEM virtual platform for transdisciplinary device innovation promoting venture development**
BAUGH V. L., ARKÜN KOCADERE S., GATTAZ C. C., TANIK U. J., SUH S.
SDPS Conference, Amerika Birleşik Devletleri, 1 - 05 Kasım 2015, ss.356-362
- XXII. **Eğitsel mobil bir oyun tasarımı Labours of Hercules**
ARKÜN KOCADERE S.
Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Türkiye, 9 - 11 Eylül 2015
- XXIII. **Searching for the labours of Hercules Eğitimde teknoloji entegrasyonu üzerine bir AB projesi**
ARKÜN KOCADERE S.
9th International Computer Instructional Technologies Symposium (ICITS), Afyon, Türkiye, 20 - 22 Mayıs 2015
- XXIV. **Yapılandırmacı bir dijital oyun Enerjik**
SAYIN Z., ARIK G., ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
9th International Computer Instructional Technologies Symposium (ICITS), Türkiye, 20 - 22 Mayıs 2015
- XXV. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
Akademik Bilişim Konferansı (AB15), Eskişehir, Türkiye, 4 - 06 Şubat 2015
- XXVI. **Enabling Pre service teachers to integrate technology by using peer e mentoring**
KIZILKAYA CUMAOĞLU G., ARKÜN KOCADERE S.
iSER (International Society for Educational Research) World Conference, Türkiye, 29 Ekim - 02 Kasım 2014
- XXVII. **An interdisciplinary student project on educational game design**
ÖZGEN D., ARKÜN KOCADERE S.
International Conference on Education, Szombathely, Macaristan, 18 - 20 Eylül 2014
- XXVIII. **Social network usage in project based learning**
ARKÜN KOCADERE S.
International Congress on Education, Innovation and Learning Technologies (ICEILT), Barcelona, İspanya, 23 - 25 Temmuz 2014
- XXIX. **Öğretmen akran ve öz değerlendirme karşılaştırması Öğretmenlik Uygulaması örneği**
ARKÜN KOCADERE S.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu IV (ISPITE), Ankara, Türkiye, 15 - 16 Mayıs 2014
- XXX. **Online communities for professional development of educators Art Education 2 0**
ARKÜN KOCADERE S., ÖZGEN D.
Anadolu Uluslararası Sanat Eğitimi Sempozyumu (USES), Eskişehir, Türkiye, 14 - 16 Mayıs 2014

- XXXI. **Katılmak ya da katılmamak: Öğrenen gözünden çevrimiçi katılım**
ARKÜN KOCADERE S., ALTUN A.
Uluslararası Eğitim Teknolojisinde Yeni Eğilimler Konferansı (INTET), Türkiye, 14 - 15 Nisan 2014
- XXXII. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında öğrenen memnuniyeti**
ARKÜN KOCADERE S.
Ulusal Uzaktan Eğitim ve Teknolojileri Sempozyumu, Konya, Türkiye, 1 - 03 Kasım 2013
- XXXIII. **Evaluation of Draw Something app in an educational perspective**
ARKÜN KOCADERE S.
DisCo 2013 New Technologies and Media Literacy Education, pRAG, 24 Haziran 2013 - 25 Mayıs 2010
- XXXIV. **SMC ortamının kullanılabilirlik açısından değerlendirilmesi**
BAŞ T., ARKÜN KOCADERE S.
International Conference on Interdisciplinary Research in Education (ICOINE), Türkiye, 15 - 17 Mayıs 2012
- XXXV. **Assessment of basic design course in terms of constructivist learning theory**
Kocadere S., Ozgen D.
World Conference on Design, Arts and Education (DAE), Antalya, Türkiye, 1 - 04 Mayıs 2012, cilt.51, ss.115-119
- XXXVI. **Çevreleyen öğrenme Örnek çalışmalar**
ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu II, Ankara, Türkiye, 16 - 18 Mayıs 2010
- XXXVII. **Gençlere topluma hizmet bilinci kazandırma çalışmaları Üniversiteden örnek uygulamalar**
ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.
7. Eğitimde İyi Örnekler Konferansı, Türkiye, 17 - 18 Nisan 2010
- XXXVIII. **Çevreleyen öğrenme Kavramsal çerçeve**
ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu II, Ankara, Türkiye, 16 - 18 Ocak 2010
- XXXIX. **Yapılandırmacı yaklaşıma uygun değerlendirme süreci ve BİT entegrasyonu**
ARKÜN KOCADERE S., USLUEL Y.
International Educational Technology Conference (IECT), Hacettepe University, Ankara, Türkiye, 6 - 08 Mayıs 2009
- XL. **Yapılandırmacı yaklaşıma uygun değerlendirme süreci ve entegrasyonu**
ARKÜN KOCADERE S., USLUEL Y.
9th International Educational Technology Conference (IETC), Ankara, Türkiye, 6 - 08 Mayıs 2009
- XLI. **Bilgi yönetimi için bir elektronik performans destek sistemi geliştirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., TÜRKSOY H., MERT O., BAŞ T., TÜZÜN H.
9th International Educational Technology Conference (IETC), Türkiye, 6 - 08 Mayıs 2009, ss.268-274
- XLII. **ADDIE tasarım modeline göre web tabanlı bir öğrenme ortamı geliştirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., BAŞ T., AVCI YÜCEL Ü., ÇEVİK V., GÜRCAN T.
Eğitimin Değişen Yüzü: Yeni Paradigmalar 25.Yıl Konferansı, Türkiye, 14 - 16 Mart 2009
- XLIII. **BİT destekli öğretmen eğitimi modelleri üzerine bir inceleme**
ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu, Türkiye, 12 - 14 Mayıs 2007, ss.492-496
- XLIV. **Fonksiyonlar konusunun oyun ortamında öğretilmesi**
TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.
Matematik Etkinlikleri 2006 - 5. Matematik Sempozyumu, Türkiye, 3 - 05 Mayıs 2006

Desteklenen Projeler

Arkün Kocadere S., Boz Semerci A., Ulucan A., Kabakçı H., Boy Akdağ L., Erasmus Projesi, GAMEUP: Promoting Entrepreneurial Mindsets in European Universities Through Gamification, 2022 - 2025

Arkün Kocadere S., Nuhoğlu Kibar P., Urhan S., Yıldız B., Sezen Yüksel N., Baş T., Bayrak F., Erasmus Projesi, STEAM-BOX: Courses, Tools, Resources for Teachers, 2020 - 2023

ARKÜN KOCADERE S., Birleşmiş Milletler Kalkınma Programı – UNDP Destekli Proje, Developing MEL Tools and Systems

for Digital Learning Interventions in EIE, 2021 - 2021

ARKÜN KOCADERE S., Erasmus Projesi, Build Your Team For Your Dream, 2017 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, 3B Eğitsel Mobil Oyun Geliştirme, 2016 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Çevrimiçi Bir Oyunlaştırılmış Öğrenme Sisteminin Tasarlanması ve Etkilerinin İncelenmesi, 2016 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., Erasmus Projesi, Math Teachers' Adventure of ICT Integration, 2015 - 2017

Metrikler

Yayın: 85

Atıf (WoS): 32

Atıf (Scopus): 208

H-İndeks (WoS): 7

H-İndeks (Scopus): 5

Akademi Dışı Deneyim

Sebit (IES) Eğitim ve Bilgi Teknolojileri A.Ş.

Mobilsoft Mobil Bilgi ve İletişim Teknolojileri A.Ş.