

Doç.Dr. SELAY ARKÜN KOCADERE

Kişisel Bilgiler

E-posta: selaya@hacettepe.edu.tr

Web: <http://yunus.hacettepe.edu.tr/~selaya>

Eğitim Bilgileri

Doktora, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Türkiye 2007 - 2011

Yüksek Lisans, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Türkiye 2004 - 2007

Yüksek Lisans-Tezsiz, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Matematik Eğitimi, Türkiye 1998 - 2004

Yabancı Diller

İngilizce, B2 Orta Üstü

Yaptığı Tezler

Doktora, Fakülte - okul işbirliği için sosyal medya tabanlı bir modelin geliştirilmesi: Okul uygulamaları örneği, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2011

Yüksek Lisans, Addie tasarım modeline göre çoklu öğrenme ortamı geliştirme süreci ve geliştirilen ortam hakkında öğrenci görüşleri üzerine bir çalışma, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2007

Araştırma Alanları

Sosyal ve Beşeri Bilimler, Eğitim, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojisi Eğitimi

Mesleki Deneyim

Bölüm Başkan Yardımcısı, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2013 - 2016

Verdiği Dersler

ÖĞRETMENLİK UYGULAMASI, Lisans, 2016 - 2017

UZAKTAN EĞİTİM, Lisans, 2016 - 2017

EĞİTİMDE OYUNLAŞTIRMA, Yüksek Lisans, 2016 - 2017

Yönetilen Tezler

Arkün Kocadere S., Teknolojinin öğrenme-öğretme süreçlerine entegrasyonuna ilişkin tasarlanan çevrimiçi bir derse

yönelik öğretmen görüşleri, Yüksek Lisans, B.UĞUR(Öğrenci), 2019

ARKÜN KOCADERE S., Oyunlaştırılmış bir öğrenme ortamının tasarlanması, uygulanması ve çeşitli değişkenlere göre incelenmesi, Yüksek Lisans, Ş.ÇAĞLAR(Öğrenci), 2017

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **The Effects of Flow, Emotional Engagement, and Motivation on Success in a Gamified Online Learning Environment**
Ozhan S. C. , Kocadere S.
JOURNAL OF EDUCATIONAL COMPUTING RESEARCH, cilt.57, sa.8, ss.2006-2031, 2020 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- II. **Gamification from Player Type Perspective: A Case Study**
Kocadere S., Çağlar S.
EDUCATIONAL TECHNOLOGY & SOCIETY, cilt.21, sa.3, ss.12-22, 2018 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- III. **A Review of Views about Student Teaching Courses And An Application Model Proposal**
ARKÜN KOCADERE S., Askar P.
HACETTEPE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, cilt.28, sa.2, ss.27-43, 2013 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- IV. **THE USABILITY EVALUATION OF SMC**
BAŞ T., Kocadere S.
HACETTEPE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, ss.41-50, 2012 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- V. **THE DEVELOPMENT OF A SCALE ON ASSESSING CONSTRUCTIVIST LEARNING ENVIRONMENTS**
Arkun S., Askar P.
HACETTEPE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, sa.39, ss.32-43, 2010 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **Gamification of Library Orientation: An Application Proposal**
Arkün Kocadere S.
Türk Kütüphaneciliği, cilt.33, sa.1, ss.16-23, 2019 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- II. **Herkül'ün Hikâyesi: Eğitsel Bir Oyun Geliştirme Modeli Önerisi**
ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, cilt.9, sa.1, ss.230-250, 2019 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- III. **Gamification of Library Orientation: An Application Proposal**
Kocadere S.
TURKISH LIBRARIANSHIP, cilt.33, sa.1, ss.6-23, 2019 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)
- IV. **Geometrik cisimler konusunun dinamik geometri yazılımı ile öğretimi**
UĞUR B., URHAN S., ARKÜN KOCADERE S.
Necatibey Eğitim Fakültesi Elektronik Fen ve Matematik Eğitimi Dergisi, cilt.10, sa.2, ss.339-366, 2016 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- V. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
Eğitim Bilimleri ve Uygulama, cilt.14, sa.27, ss.83-102, 2015 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- VI. **Yapılandırmacı Öğrenme İnanç Ölçeğinin Geliştirilmesi**
ERDEM M., ARKÜN KOCADERE S.
İlköğretim Online, cilt.14, sa.4, ss.1260-1275, 2015 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- VII. **THE DESIGN AND IMPLEMENTATION OF A GAMIFIED ASSESSMENT**

Kocadere S., Caglar S.

JOURNAL OF E-LEARNING AND KNOWLEDGE SOCIETY, cilt.11, sa.3, ss.85-99, 2015 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)

VIII. **The Development of a Scale on Assessing Peer Mentoring at the College Level**

Kocadere S.

MENTORING & TUTORING, cilt.23, sa.4, ss.328-340, 2015 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)

IX. **Karma öğrenme ortamlarında çevrimiçi öğrenen katılımı**

ARKÜN KOCADERE S., ALTUN A.

Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, cilt.4, sa.2, ss.44-57, 2014 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)

X. **Sosyal medya araçlarının katkıları ve kullanım sıklıkları**

ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.

İlköğretim Online, cilt.12, sa.4, ss.1120-1132, 2013 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)

XI. **Topluma hizmet uygulama dersinin işleniş Uygulama örnekleri ve sürece ilişkin öğrenci görüşlerinin değerlendirilmesi**

ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.

Pamukkale Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, sa.34, ss.75-89, 2013 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)

XII. **Topluma hizmet uygulamaları dersinin işleniş Uygulama örnekleri ve sürece ilişkin öğrenci görüşlerinin değerlendirilmesi**

ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.

Pamukkale Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, sa.34, ss.74-89, 2013 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)

XIII. **A study on the development process of a multimedia learning environment according to the ADDIE model and students opinions of the multimedia learning environment**

ARKÜN KOCADERE S., AKKOYUNLU B.

Interactive Educational Multimedia, sa.17, ss.1-19, 2008 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)

XIV. **Evaluation of computer games for learning about mathematical functions**

TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.

i-manager's Journal of Educational Technology, cilt.5, sa.2, ss.64-72, 2008 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)

Kitap & Kitap Bölümleri

I. **YAPILANDIRMACI BİR DİJİTAL OYUN: ENERJİK**

Sayın Z., Arık G., ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.

Eğitim Teknolojileri Okumaları 2017, Odabaşı H. F., Akkoyunlu, B., İşman A., Editör, Sakarya Üniversitesi, Tojet, Ankara, ss.849-864, 2017

II. **Kütüphanelerde Oyunlaştırma: Örnekler ve Öneriler**

ARKÜN KOCADERE S., BAŞ T.

Kamusal Alan Olarak Bilgi Merkezleri ve Yenilikçi Yaklaşımlar, Prof. Dr. Özgür Külcü, Dr. Tolga Çakmak ve Dr. Şahika Eroğlu, Editör, Hiperlink, İstanbul, ss.127-154, 2017

III. **Yapılandırıcı Bir Dijital Oyun: Enerjik**

Sayın Z., Arık G., ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.

Eğitim Teknolojileri Okumaları, Hatice Ferhan Odabaşı, Buket Akkoyunlu, Aytekin İşman, Editör, TOJET, Ankara, ss.849-864, 2017

IV. **Integration of ICT into Education within the Framework of an Erasmus Project**

ARKÜN KOCADERE S.

Various Aspects of ICT Integration in Education, Yasemin Koçak Usluel, Editör, Gazi Kitabevi, ss.480-504, 2017

V. **Oyundan oyunlaştırmaya**

ARKÜN KOCADERE S., SAMUR Y.

Eğitim Teknolojileri Okumaları 2016, Aytekin İşman, Ferhan Odabaşı, Buket Akkoyunlu, Editör, TOJET - Sakarya Üniversitesi, Ankara, ss.397-414, 2016

VI. **Mentörlükten e-mentörlüğe**

ARKÜN KOCADERE S., KIZILKAYA CUMAOĞLU G.

Eğitim Teknolojileri Okumaları 2015, Buket Akkoyunlu, Aytekin İşman, Ferhan Odabaşı, Editör, TOJET - Sakarya Üniversitesi, Ankara, ss.493-511, 2015

VII. **Cyber-Physical Systems and STEM Development: NASA Digital Astronaut Project.**

JOHN U T., ARKÜN KOCADERE S.

Applied Cyber Physical Systems, Suh, S. C., Tanik, J. U., Carbone, J. N., & Eroglu, A, Editör, Springer, ss.33-49, 2014

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

- I. **Herkül'ün hikayesi: Bir eğitsel oyun modeli önerisi**
ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P.
12. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu, (ICITS-2018), Türkiye, 2 - 04 Mayıs 2019
- II. **Matematik Öğretimine Yönelik Eğitsel Dijital Oyunların Değerlendirilmesi**
URHAN S., ARKÜN KOCADERE S.
6. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Türkiye, 12 - 14 Eylül 2018
- III. **Ortaöğretim Öğrencilerinin Fizik Dersinde Oyunlaştırma Uygulamasına İlişkin Görüşleri**
ARKÜN KOCADERE S., ENSARİ Ö.
6. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Türkiye, 12 - 14 Eylül 2018
- IV. **Sample Activities in Teaching Functions through ICT Support**
URHAN S., KUH G., GÜNAL İ., ARKÜN KOCADERE S.
ERPA International Congresses on Education, Türkiye, 28 Haziran - 01 Temmuz 2018
- V. **Sosyal Ağ Kullanım Nedenleri Maslow'un İhtiyaçlar Hiyerarşisiyle Açıklanabilir mi?**
ERDEM M., ARKÜN KOCADERE S., YILMAZ SOYLU M.
11. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu, Malatya, Türkiye, 24 - 26 Mayıs 2017, ss.1016-1017
- VI. **The evaluation of technology-based course materials developed by mathematics teachers**
URHAN S., SEZEN YÜKSEL N., ARKÜN KOCADERE S.
3rd World Conference on Science and Mathematics Education, Türkiye, 28 - 30 Ağustos 2017
- VII. **The Examination of Technology-Based Course Materials Developed By Mathematics Teachers**
URHAN S., SEZEN YÜKSEL N., ARKÜN KOCADERE S.
3th WORLD CONFERENCE ON SCIENCE AND MATHEMATICS EDUCATION, 28 - 30 Ağustos 2017
- VIII. **Oyunlaştırılmış çevrimiçi öğrenme ortamında akış, bağlılık ve motivasyonla ilişkili faktörlerin incelenmesi**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
11. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Türkiye, 24 - 26 Mayıs 2017
- IX. **Sosyal ağ kullanım nedenleri Maslow'un ihtiyaçlar hiyerarşisiyle açıklanabilir mi?**
ERDEM M., ARKÜN KOCADERE S., YILMAZ SOYLU M.
11. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Türkiye, 24 - 26 Mayıs 2017
- X. **Math teachers adventure of ICT integration: from an open online course towards an online teacher community**
HOHENWARTER J., ARKÜN KOCADERE S., HOHENWARTER M.
10th Congress of European Research in Mathematics Education, 1 - 05 Şubat 2017
- XI. **Maths teachers' adventure of ICT integration: From an open online course towards an online teacher community**
Hohenwarter J., Kocadere S., Hohenwarter M.
10th Congress of the European-Society-for-Research-in-Mathematics-Education (CERME), Dublin, İrlanda, 1 - 05 Şubat 2017, ss.2390-2397
- XII. **Usability studies of Labours of Hercules The mythological mobile game**
BAŞ T., ARKÜN KOCADERE S.
Contemporary World Challenges for the European Citizen Conference, 18 Kasım 2016
- XIII. **Data collecting tool for an Erasmus project**

- AKÇAPINAR G., ARKÜN KOCADERE S.
Contemporary World Challenges for the European Citizen Conference, Cluj, Romanya, 18 Kasım 2016
- XIV. **Game elements in Labours of Hercules**
ARKÜN KOCADERE S., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P., ÇAĞLAR Ş., SAYIN Z.
15th International Conference www/Internet 2016, Mannheim, Almanya, 28 - 30 Ekim 2016, ss.11-18
- XV. **Game elements in Labours of Helcules**
ARKÜN KOCADERE S., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P., ÇAĞLAR Ş., SAYIN Z.
15th International Conference www/Internet 2016, Mannheim, Almanya, 28 - 30 Ekim 2016, ss.11-18
- XVI. **Gamification in Education**
ARKÜN KOCADERE S.
OCG Autumn Conference, 19 Ekim 2016
- XVII. **Matematiği Öğrenme ve Öğretme Sürecinde Teknoloji Entegrasyonu Araçlar**
SEZEN YÜKSEL N., URHAN S., ÖZER S., ARKÜN KOCADERE S.
10. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Rize, Türkiye, 16 - 18 Mayıs 2016
- XVIII. **Çevrimiçi topluluklarda katılımı etkileyen faktörler ve arttırmaya yönelik öneriler**
ÇOBAN T., ARKÜN KOCADERE S.
10. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Rize, Türkiye, 16 - 18 Mayıs 2016
- XIX. **Öğrenme ve öğretme sürecine BİT entegrasyonu Bir çevrimiçi öğretmen eğitimi önerisi**
UĞUR B., ARKÜN KOCADERE S.
XVIII. Akademik Bilişim Konferansı (AB16), Aydın, Türkiye, 30 Ocak - 05 Şubat 2016
- XX. **POSSIBILITY OF MOTIVATING DIFFERENT TYPE OF PLAYERS IN GAMIFIED LEARNING ENVIRONMENTS**
Caglar S., Kocadere S.
8th International Conference on Education and New Learning Technologies (EDULEARN), Barcelona, İspanya, 4 - 06 Temmuz 2016, ss.1987-1994
- XXI. **Design and process science lab STEM virtual platform for transdisciplinary device innovation promoting venture development**
BAUGH V. L. , ARKÜN KOCADERE S., GATTAZ C. C. , TANIK U. J. , SUH S.
SDPS Conference, Amerika Birleşik Devletleri, 1 - 05 Kasım 2015, ss.356-362
- XXII. **Eğitsel mobil bir oyun tasarımı Labours of Hercules**
ARKÜN KOCADERE S.
Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Türkiye, 9 - 11 Eylül 2015
- XXIII. **Yapılandırmacı bir dijital oyun Enerjik**
SAYIN Z., ARIK G., ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
9th International Computer Instructional Technologies Symposium (ICITS), Türkiye, 20 - 22 Mayıs 2015
- XXIV. **Searching for the labours of Hercules Eğitimde teknoloji entegrasyonu üzerine bir AB projesi**
ARKÜN KOCADERE S.
9th International Computer Instructional Technologies Symposium (ICITS), Afyon, Türkiye, 20 - 22 Mayıs 2015
- XXV. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
Akademik Bilişim Konferansı (AB15), Eskişehir, Türkiye, 4 - 06 Şubat 2015
- XXVI. **Enabling Pre service teachers to integrate technology by using peer e mentoring**
KIZILKAYA CUMAOĞLU G., ARKÜN KOCADERE S.
iSER (International Society for Educational Research) World Conference, Türkiye, 29 Ekim - 02 Kasım 2014
- XXVII. **An interdisciplinary student project on educational game design**
ÖZGEN D., ARKÜN KOCADERE S.
International Conference on Education, Szombathely, Macaristan, 18 - 20 Eylül 2014
- XXVIII. **Social network usage in project based learning**
ARKÜN KOCADERE S.
International Congress on Education, Innovation and Learning Technologies (ICEILT), Barcelona, İspanya, 23 - 25 Temmuz 2014

- XXIX. **Öğretmen akran ve öz değerlendirme karşılaştırması Öğretmenlik Uygulaması örneği**
ARKÜN KOCADERE S.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu IV (ISPITE), Ankara, Türkiye, 15 - 16 Mayıs 2014
- XXX. **Online communities for professional development of educators Art Education 2 0**
ARKÜN KOCADERE S., ÖZGEN D.
Anadolu Uluslararası Sanat Eğitimi Sempozyumu (USES), Eskişehir, Türkiye, 14 - 16 Mayıs 2014
- XXXI. **Katılmak ya da katılmamak: Öğrenen gözünden çevrimiçi katılım**
ARKÜN KOCADERE S., ALTUN A.
Uluslararası Eğitim Teknolojisinde Yeni Eğilimler Konferansı (INTET), Türkiye, 14 - 15 Nisan 2014
- XXXII. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında öğrenen memnuniyeti**
ARKÜN KOCADERE S.
Ulusal Uzaktan Eğitim ve Teknolojileri Sempozyumu, Konya, Türkiye, 1 - 03 Kasım 2013
- XXXIII. **Evaluation of Draw Something app in an educational perspective**
ARKÜN KOCADERE S.
DisCo 2013 New Technologies and Media Literacy Education, pRAG, 24 Haziran 2013 - 25 Mayıs 2010
- XXXIV. **SMC ortamının kullanılabilirlik açısından değerlendirilmesi**
BAŞ T., ARKÜN KOCADERE S.
International Conference on Interdisciplinary Research in Education (ICOINE), Türkiye, 15 - 17 Mayıs 2012
- XXXV. **Assessment of basic design course in terms of constructivist learning theory**
Kocadere S., Ozgen D.
World Conference on Design, Arts and Education (DAE), Antalya, Türkiye, 1 - 04 Mayıs 2012, cilt.51, ss.115-119
- XXXVI. **Çevreleyen öğrenme Örnek çalışmalar**
ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu II, Ankara, Türkiye, 16 - 18 Mayıs 2010
- XXXVII. **Gençlere topluma hizmet bilinci kazandırma çalışmaları Üniversiteden örnek uygulamalar**
ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.
7. Eğitimde İyi Örnekler Konferansı, Türkiye, 17 - 18 Nisan 2010
- XXXVIII. **Çevreleyen öğrenme Kavramsal çerçeve**
ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu II, Ankara, Türkiye, 16 - 18 Ocak 2010
- XXXIX. **Yapılandırmacı yaklaşıma uygun değerlendirme süreci ve BİT entegrasyonu**
ARKÜN KOCADERE S., USLUEL Y.
International Educational Technology Conference (IETC), Hacettepe University, Ankara, Türkiye, 6 - 08 Mayıs 2009
- XL. **Yapılandırmacı yaklaşıma uygun değerlendirme süreci ve entegrasyonu**
ARKÜN KOCADERE S., USLUEL Y.
9th International Educational Technology Conference (IETC), Ankara, Türkiye, 6 - 08 Mayıs 2009
- XLI. **Bilgi yönetimi için bir elektronik performans destek sistemi geliştirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., TÜRKSOY H., MERT O., BAŞ T., TÜZÜN H.
9th International Educational Technology Conference (IETC), Türkiye, 6 - 08 Mayıs 2009, ss.268-274
- XLII. **ADDIE tasarım modeline göre web tabanlı bir öğrenme ortamı geliştirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., BAŞ T., AVCI YÜCEL Ü., ÇEVİK V., GÜRCAN T.
Eğitimin Değişen Yüzü: Yeni Paradigmalar 25.Yıl Konferansı, Türkiye, 14 - 16 Mart 2009
- XLIII. **BİT destekli öğretmen eğitimi modelleri üzerine bir inceleme**
ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu, Türkiye, 12 - 14 Mayıs 2007, ss.492-496
- XLIV. **Fonksiyonlar konusunun oyun ortamında öğretilmesi**
TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.
Matematik Etkinlikleri 2006 - 5. Matematik Sempozyumu, Türkiye, 3 - 05 Mayıs 2006

Desteklenen Projeler

BAYRAK F., ARKÜN KOCADERE S., NUHOĞLU KİBAR P., ÇAĞLAR Ş., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, HERKÜLÜN GÖREVLERİNDEKİ OYUN ELEMENTLERİ, 2016 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, 3B Eğitsel Mobil Oyun Geliştirme, 2016 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Çevrimiçi Bir Oyunlaştırılmış Öğrenme Sisteminin Tasarlanması ve Etkilerinin İncelenmesi, 2016 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, OYUNLAŞTIRILMIŞ ÖĞRENME ORTAMINDA FARKLI OYUNCU TÜRLERİNİ MOTİVE ETME OLASILIĞI, 2016 - 2016

ARKÜN KOCADERE S., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, Eğitsel Mobil Bir Oyun Tasarımı Labours of Hercules, 2015 - 2015

Atıflar

Toplam Atıf Sayısı (WOS):33

h-indeksi (WOS):3