

Assoc. Prof. SELAY ARKÜN KOCADERE

Personal Information

Email: selaya@hacettepe.edu.tr

Web: <http://yunus.hacettepe.edu.tr/~selaya>

Education Information

Doctorate, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Turkey 2007 - 2011

Post Graduate, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Turkey 2004 - 2007

Masters (Non-Thesis), Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Matematik Eğitimi, Turkey 1998 - 2004

Foreign Languages

English, B2 Upper Intermediate

Dissertations

Doctorate, Fakülte - okul işbirliği için sosyal medya tabanlı bir modelin geliştirilmesi: Okul uygulamaları örneği, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2011

Post Graduate, Addie tasarım modeline göre çoklu öğrenme ortamı geliştirme süreci ve geliştirilen ortam hakkında öğrenci görüşleri üzerine bir çalışma, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2007

Research Areas

Social Sciences and Humanities, Education, Computer Education and Instructional Technology

Professional Experience

Deputy Head of Department, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2013 - 2016

Courses

ÖĞRETMENLİK UYGULAMASI, Under Graduate, 2016 - 2017

UZAKTAN EĞİTİM, Under Graduate, 2016 - 2017

EĞİTİMDE OYUNLAŞTIRMA, Post Graduate, 2016 - 2017

Advising Theses

Arkün Kocadere S., Teknolojinin öğrenme-öğretme süreçlerine entegrasyonuna ilişkin tasarlanan çevrimiçi bir derse

yönelik öğretmen görüşleri, Post Graduate, B.UĞUR(Student), 2019

ARKÜN KOCADERE S., Oyunlaştırılmış bir öğrenme ortamının tasarlanması, uygulanması ve çeşitli değişkenlere göre incelenmesi, Post Graduate, Ş.ÇAĞLAR(Student), 2017

Articles Published in Journals That Entered SCI, SSCI and AHCI Indexes

- I. **The Effects of Flow, Emotional Engagement, and Motivation on Success in a Gamified Online Learning Environment**
Ozhan S. C. , Kocadere S.
JOURNAL OF EDUCATIONAL COMPUTING RESEARCH, vol.57, no.8, pp.2006-2031, 2020 (Journal Indexed in SSCI)
- II. **Gamification from Player Type Perspective: A Case Study**
Kocadere S., Caglar S.
EDUCATIONAL TECHNOLOGY & SOCIETY, vol.21, no.3, pp.12-22, 2018 (Journal Indexed in SSCI)
- III. **A Review of Views about Student Teaching Courses And An Application Model Proposal**
ARKÜN KOCADERE S., Askar P.
HACETTEPE UNIVERSITESI EGITIM FAKULTESI DERGISI-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, vol.28, no.2, pp.27-43, 2013 (Journal Indexed in SSCI)
- IV. **THE USABILITY EVALUATION OF SMC**
BAŞ T., Kocadere S.
HACETTEPE UNIVERSITESI EGITIM FAKULTESI DERGISI-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, pp.41-50, 2012 (Journal Indexed in SSCI)
- V. **THE DEVELOPMENT OF A SCALE ON ASSESSING CONSTRUCTIVIST LEARNING ENVIRONMENTS**
Arkun S., Askar P.
HACETTEPE UNIVERSITESI EGITIM FAKULTESI DERGISI-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, no.39, pp.32-43, 2010 (Journal Indexed in SSCI)

Articles Published in Other Journals

- I. **Gamification of Library Orientation: An Application Proposal**
Arkün Kocadere S.
Türk Kütüphaneciliği, vol.33, no.1, pp.16-23, 2019 (Refereed Journals of Other Institutions)
- II. **Herkül'ün Hikâyesi: Eğitsel Bir Oyun Geliştirme Modeli Önerisi**
ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, vol.9, no.1, pp.230-250, 2019 (Other Refereed National Journals)
- III. **Gamification of Library Orientation: An Application Proposal**
Kocadere S.
TURKISH LIBRARIANSHIP, vol.33, no.1, pp.6-23, 2019 (Journal Indexed in ESCI)
- IV. **Geometrik cisimler konusunun dinamik geometri yazılımı ile öğretimi**
UĞUR B., URHAN S., ARKÜN KOCADERE S.
Necatibey Eğitim Fakültesi Elektronik Fen ve Matematik Eğitimi Dergisi, vol.10, no.2, pp.339-366, 2016 (Other Refereed National Journals)
- V. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
Eğitim Bilimleri ve Uygulama, vol.14, no.27, pp.83-102, 2015 (Other Refereed National Journals)
- VI. **Yapılandırmacı Öğrenme İnanç Ölçeğinin Geliştirilmesi**
ERDEM M., ARKÜN KOCADERE S.
İlköğretim Online, vol.14, no.4, pp.1260-1275, 2015 (Other Refereed National Journals)
- VII. **THE DESIGN AND IMPLEMENTATION OF A GAMIFIED ASSESSMENT**
Kocadere S., Caglar S.

- JOURNAL OF E-LEARNING AND KNOWLEDGE SOCIETY, vol.11, no.3, pp.85-99, 2015 (Journal Indexed in ESCI)
- VIII. **The Development of a Scale on Assessing Peer Mentoring at the College Level**
Kocadere S.
MENTORING & TUTORING, vol.23, no.4, pp.328-340, 2015 (Journal Indexed in ESCI)
- IX. **Karma öğrenme ortamlarında çevrimiçi öğrenen katılımı**
ARKÜN KOCADERE S., ALTUN A.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, vol.4, no.2, pp.44-57, 2014 (Other Refereed National Journals)
- X. **Sosyal medya araçlarının katkıları ve kullanım sıklıkları**
ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.
İlköğretim Online, vol.12, no.4, pp.1120-1132, 2013 (Other Refereed National Journals)
- XI. **Topluma hizmet uygulama dersinin işlenişi Uygulama örnekleri ve sürece ilişkin öğrenci görüşlerinin değerlendirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.
Pamukkale Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, no.34, pp.75-89, 2013 (Other Refereed National Journals)
- XII. **Topluma hizmet uygulamaları dersinin işlenişi Uygulama örnekleri ve sürece ilişkin öğrenci görüşlerinin değerlendirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.
Pamukkale Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, no.34, pp.74-89, 2013 (Refereed Journals of Other Institutions)
- XIII. **A study on the development process of a multimedia learning environment according to the ADDIE model and students opinions of the multimedia learning environment**
ARKÜN KOCADERE S., AKKOYUNLU B.
Interactive Educational Multimedia, no.17, pp.1-19, 2008 (Refereed Journals of Other Institutions)
- XIV. **Evaluation of computer games for learning about mathematical functions**
TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.
i-manager's Journal of Educational Technology, vol.5, no.2, pp.64-72, 2008 (Refereed Journals of Other Institutions)

Books & Book Chapters

- I. **YAPILANDIRMACI BİR DİJİTAL OYUN: ENERJİK**
Sayın Z., Arık G., ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
in: Eğitim Teknolojileri Okumaları 2017, Odabaşı H. F., Akkoyunlu, B., İşman A., Editor, Sakarya Üniversitesi, Tojet, Ankara, pp.849-864, 2017
- II. **Kütüphanelerde Oyunlaştırma: Örnekler ve Öneriler**
ARKÜN KOCADERE S., BAŞ T.
in: Kamusal Alan Olarak Bilgi Merkezleri ve Yenilikçi Yaklaşımlar, Prof. Dr. Özgür Külcü, Dr. Tolga Çakmak ve Dr. Şahika Eroğlu, Editor, Hiperlink, İstanbul, pp.127-154, 2017
- III. **Yapılandırıcı Bir Dijital Oyun: Enerjik**
Sayın Z., Arık G., ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
in: Eğitim Teknolojileri Okumaları, Hatice Ferhan Odabaşı, Buket Akkoyunlu, Aytekin İşman, Editor, TOJET, Ankara, pp.849-864, 2017
- IV. **Integration of ICT into Education within the Framework of an Erasmus Project**
ARKÜN KOCADERE S.
in: Various Aspects of ICT Integration in Education, Yasemin Koçak Usluel, Editor, Gazi Kitabevi, pp.480-504, 2017
- V. **Oyundan oyunlaştırmaya**
ARKÜN KOCADERE S., SAMUR Y.
in: Eğitim Teknolojileri Okumaları 2016, Aytekin İşman, Ferhan Odabaşı, Buket Akkoyunlu, Editor, TOJET - Sakarya Üniversitesi, Ankara, pp.397-414, 2016
- VI. **Mentörlükten e-mentörlüğe**
ARKÜN KOCADERE S., KIZILKAYA CUMAOĞLU G.

in: Eğitim Teknolojileri Okumaları 2015, Buket Akkoyunlu, Aytekin İşman, Ferhan Odabaşı, Editor, TOJET - Sakarya Üniversitesi, Ankara, pp.493-511, 2015

VII. **Cyber-Physical Systems and STEM Development: NASA Digital Astronaut Project.**

JOHN U T., ARKÜN KOCADERE S.

in: Applied Cyber Physical Systems, Suh, S. C., Tanik, J. U., Carbone, J. N., & Eroglu, A, Editor, Springer, pp.33-49, 2014

Refereed Congress / Symposium Publications in Proceedings

- I. **Herkül'ün hikayesi: Bir eğitsel oyun modeli önerisi**
ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P.
12. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu, (ICITS-2018), Turkey, 2 - 04 May 2019
- II. **Matematik Öğretimine Yönelik Eğitsel Dijital Oyunların Değerlendirilmesi**
URHAN S., ARKÜN KOCADERE S.
6. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Turkey, 12 - 14 September 2018
- III. **Ortaöğretim Öğrencilerinin Fizik Dersinde Oyunlaştırma Uygulamasına İlişkin Görüşleri**
ARKÜN KOCADERE S., ENSARİ Ö.
6. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Turkey, 12 - 14 September 2018
- IV. **Sample Activities in Teaching Functions through ICT Support**
URHAN S., KUH G., GÜNAL İ., ARKÜN KOCADERE S.
ERPA International Congresses on Education, Turkey, 28 June - 01 July 2018
- V. **Sosyal Ağ Kullanım Nedenleri Maslow'un İhtiyaçlar Hiyerarşisiyle Açıklanabilir mi?**
ERDEM M., ARKÜN KOCADERE S., YILMAZ SOYLU M.
11. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu, Malatya, Turkey, 24 - 26 May 2017, pp.1016-1017
- VI. **The evaluation of technology-based course materials developed by mathematics teachers**
URHAN S., SEZEN YÜKSEL N., ARKÜN KOCADERE S.
3rd World Conference on Science and Mathematics Education, Turkey, 28 - 30 August 2017
- VII. **The Examination of Technology-Based Course Materials Developed By Mathematics Teachers**
URHAN S., SEZEN YÜKSEL N., ARKÜN KOCADERE S.
3th WORLD CONFERENCE ON SCIENCE AND MATHEMATICS EDUCATION, 28 - 30 August 2017
- VIII. **Oyunlaştırılmış çevrimiçi öğrenme ortamında akış, bağlılık ve motivasyonla ilişkili faktörlerin incelenmesi**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
11. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Turkey, 24 - 26 May 2017
- IX. **Sosyal ağ kullanım nedenleri Maslow'un ihtiyaçlar hiyerarşisiyle açıklanabilir mi?**
ERDEM M., ARKÜN KOCADERE S., YILMAZ SOYLU M.
11. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Turkey, 24 - 26 May 2017
- X. **Math teachers adventure of ICT integration: from an open online course towards an online teacher community**
HOHENWARTER J., ARKÜN KOCADERE S., HOHENWARTER M.
10th Congress of European Research in Mathematics Education, 1 - 05 February 2017
- XI. **Maths teachers' adventure of ICT integration: From an open online course towards an online teacher community**
Hohenwarter J., Kocadere S., Hohenwarter M.
10th Congress of the European-Society-for-Research-in-Mathematics-Education (CERME), Dublin, Ireland, 1 - 05 February 2017, pp.2390-2397
- XII. **Usability studies of Labours of Hercules The mythological mobile game**
BAŞ T., ARKÜN KOCADERE S.
Contemporary World Challenges for the European Citizen Conference, 18 November 2016

- XIII. **Data collecting tool for an Erasmus project**
AKÇAPINAR G., ARKÜN KOCADERE S.
Contemporary World Challenges for the European Citizen Conference, Cluj, Romania, 18 November 2016
- XIV. **Game elements in Labours of Hercules**
ARKÜN KOCADERE S., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P., ÇAĞLAR Ş., SAYIN Z.
15th International Conference www/Internet 2016, Mannheim, Germany, 28 - 30 October 2016, pp.11-18
- XV. **Game elements in Labours of Helcules**
ARKÜN KOCADERE S., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P., ÇAĞLAR Ş., SAYIN Z.
15th International Conference www/Internet 2016, Mannheim, Germany, 28 - 30 October 2016, pp.11-18
- XVI. **Gamification in Education**
ARKÜN KOCADERE S.
OCG Autumn Conference, 19 October 2016
- XVII. **Matematığı Öğrenme ve Öğretme Sürecinde Teknoloji Entegrasyonu Araçlar**
SEZEN YÜKSEL N., URHAN S., ÖZER S., ARKÜN KOCADERE S.
10. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Rize, Turkey, 16 - 18 May 2016
- XVIII. **Çevrimiçi topluluklarda katılımı etkileyen faktörler ve arttırmaya yönelik öneriler**
ÇOBAN T., ARKÜN KOCADERE S.
10. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Rize, Turkey, 16 - 18 May 2016
- XIX. **Öğrenme ve öğretme sürecine BİT entegrasyonu Bir çevrimiçi öğretmen eğitimi önerisi**
UĞUR B., ARKÜN KOCADERE S.
XVIII. Akademik Bilişim Konferansı (AB16), Aydın, Turkey, 30 January - 05 February 2016
- XX. **POSSIBILITY OF MOTIVATING DIFFERENT TYPE OF PLAYERS IN GAMIFIED LEARNING ENVIRONMENTS**
Caglar S., Kocadere S.
8th International Conference on Education and New Learning Technologies (EDULEARN), Barcelona, Spain, 4 - 06 July 2016, pp.1987-1994
- XXI. **Design and process science lab STEM virtual platform for transdisciplinary device innovation promoting venture development**
BAUGH V. L. , ARKÜN KOCADERE S., GATTAZ C. C. , TANIK U. J. , SUH S.
SDPS Conference, United States Of America, 1 - 05 November 2015, pp.356-362
- XXII. **Eğitsel mobil bir oyun tasarımı Labours of Hercules**
ARKÜN KOCADERE S.
Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Turkey, 9 - 11 September 2015
- XXIII. **Yapılandırmacı bir dijital oyun Enerjik**
SAYIN Z., ARIK G., ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
9th International Computer Instructional Technologies Symposium (ICITS), Turkey, 20 - 22 May 2015
- XXIV. **Searching for the labours of Hercules Eğitimde teknoloji entegrasyonu üzerine bir AB projesi**
ARKÜN KOCADERE S.
9th International Computer Instructional Technologies Symposium (ICITS), Afyon, Turkey, 20 - 22 May 2015
- XXV. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
Akademik Bilişim Konferansı (AB15), Eskişehir, Turkey, 4 - 06 February 2015
- XXVI. **Enabling Pre service teachers to integrate technology by using peer e mentoring**
KIZILKAYA CUMAOĞLU G., ARKÜN KOCADERE S.
iSER (International Society for Educational Research) World Conference, Turkey, 29 October - 02 November 2014
- XXVII. **An interdisciplinary student project on educational game design**
ÖZGEN D., ARKÜN KOCADERE S.
International Conference on Education, Szombathely, Hungary, 18 - 20 September 2014
- XXVIII. **Social network usage in project based learning**
ARKÜN KOCADERE S.
International Congress on Education, Innovation and Learning Technologies (ICEILT), Barcelona, Spain, 23 - 25

July 2014

- XXIX. **Öğretmen akran ve öz değerlendirme karşılaştırması Öğretmenlik Uygulaması örneği**
ARKÜN KOCADERE S.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu IV (ISPITE), Ankara, Turkey, 15 - 16 May 2014
- XXX. **Online communities for professional development of educators Art Education 2 0**
ARKÜN KOCADERE S., ÖZGEN D.
Anadolu Uluslararası Sanat Eğitimi Sempozyumu (USES), Eskişehir, Turkey, 14 - 16 May 2014
- XXXI. **Katılmak ya da katılmamak: Öğrenen gözünden çevrimiçi katılım**
ARKÜN KOCADERE S., ALTUN A.
Uluslararası Eğitim Teknolojisinde Yeni Eğilimler Konferansı (INTET), Turkey, 14 - 15 April 2014
- XXXII. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında öğrenen memnuniyeti**
ARKÜN KOCADERE S.
Ulusal Uzaktan Eğitim ve Teknolojileri Sempozyumu, Konya, Turkey, 1 - 03 November 2013
- XXXIII. **Evaluation of Draw Something app in an educational perspective**
ARKÜN KOCADERE S.
DisCo 2013 New Technologies and Media Literacy Education, pRAG, 24 June 2013 - 25 May 2010
- XXXIV. **SMC ortamının kullanılabilirlik açısından değerlendirilmesi**
BAŞ T., ARKÜN KOCADERE S.
International Conference on Interdisciplinary Research in Education (ICOINE), Turkey, 15 - 17 May 2012
- XXXV. **Assessment of basic design course in terms of constructivist learning theory**
Kocadere S., Ozgen D.
World Conference on Design, Arts and Education (DAE), Antalya, Turkey, 1 - 04 May 2012, vol.51, pp.115-119
- XXXVI. **Çevreleyen öğrenme Örnek çalışmalar**
ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu II, Ankara, Turkey, 16 - 18 May 2010
- XXXVII. **Gençlere topluma hizmet bilinci kazandırma çalışmaları Üniversiteden örnek uygulamalar**
ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.
7. Eğitimde İyi Örnekler Konferansı, Turkey, 17 - 18 April 2010
- XXXVIII. **Çevreleyen öğrenme Kavramsal çerçeve**
ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu II, Ankara, Turkey, 16 - 18 January 2010
- XXXIX. **Yapılandırmacı yaklaşıma uygun değerlendirme süreci ve BİT entegrasyonu**
ARKÜN KOCADERE S., USLUEL Y.
International Educational Technology Conference (IETC), Hacettepe University, Ankara, Turkey, 6 - 08 May 2009
- XL. **Yapılandırmacı yaklaşıma uygun değerlendirme süreci ve entegrasyonu**
ARKÜN KOCADERE S., USLUEL Y.
9th International Educational Technology Conference (IETC), Ankara, Turkey, 6 - 08 May 2009
- XLI. **Bilgi yönetimi için bir elektronik performans destek sistemi geliştirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., TÜRKSOY H., MERT O., BAŞ T., TÜZÜN H.
9th International Educational Technology Conference (IETC), Turkey, 6 - 08 May 2009, pp.268-274
- XLII. **ADDIE tasarım modeline göre web tabanlı bir öğrenme ortamı geliştirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., BAŞ T., AVCI YÜCEL Ü., ÇEVİK V., GÜRCAN T.
Eğitimin Değişen Yüzü: Yeni Paradigmalar 25.Yıl Konferansı, Turkey, 14 - 16 March 2009
- XLIII. **BİT destekli öğretmen eğitimi modelleri üzerine bir inceleme**
ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu, Turkey, 12 - 14 May 2007, pp.492-496
- XLIV. **Fonksiyonlar konusunun oyun ortamında öğretilmesi**
TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.
Matematik Etkinlikleri 2006 - 5. Matematik Sempozyumu, Turkey, 3 - 05 May 2006

Supported Projects

BAYRAK F., ARKÜN KOCADERE S., NUHOĞLU KİBAR P., ÇAĞLAR Ş., Project Supported by Higher Education Institutions, HERKÜLÜN GÖREVLERİNDEKİ OYUN ELEMENTLERİ, 2016 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., Project Supported by Higher Education Institutions, 3B Eğitsel Mobil Oyun Geliştirme, 2016 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., Project Supported by Higher Education Institutions, Çevrimiçi Bir Oyunlaştırılmış Öğrenme Sisteminin Tasarlanması ve Etkilerinin İncelenmesi, 2016 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., Project Supported by Higher Education Institutions, OYUNLAŞTIRILMIŞ ÖĞRENME ORTAMINDA FARKLI OYUNCU TÜRLERİNİ MOTİVE ETME OLASILIĞI, 2016 - 2016

ARKÜN KOCADERE S., Project Supported by Higher Education Institutions, Eğitsel Mobil Bir Oyun Tasarımı Labours of Hercules, 2015 - 2015

Citations

Total Citations (WOS):33

h-index (WOS):3