Assoc. Prof. SELAY ARKÜN KOCADERE

Personal Information

Email: selaya@hacettepe.edu.tr
Web: https://ebit.hacettepe.edu.tr/cv_selay_arkun_kocadere.html

International Researcher IDs
ScholarID: wA81SksAAAAJ
ORCID: 0000-0003-4984-6456
Publons / Web Of Science ResearcherID: N-3310-2019
Yoksis Researcher ID: 34890

Education Information

Doctorate, Hacettepe University, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Turkey 2007 - 2011
Postgraduate, Hacettepe University, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Turkey 2004 - 2007
Masters (Non-Thesis), Hacettepe University, Eğitim Fakültesi, Matematik Eğitimi, Turkey 1998 - 2004

Foreign Languages

English, B2 Upper Intermediate

Dissertations

Doctorate, Fakülte - okul işbirliği için sosyal medya tabanlı bir modelin geliştirilmesi: Okul uygulamaları örneği, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2011
Postgraduate, Addie tasarım modeline göre çoklu öğrenme ortamı geliştirme süreci ve geliştirilen ortam hakkında öğrenci görüşleri üzerine bir çalışma, Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2007

Research Areas

Social Sciences and Humanities, Education, Computer Education and Instructional Technology

Academic and Administrative Experience

Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2013 - 2016

Courses

ÖĞRETMENLİK UYGULAMASI, Undergraduate, 2016 - 2017
UZAKTAN EĞİTİM, Undergraduate, 2016 - 2017
EĞİTİMDE OYUNLAŞTIRMA, Postgraduate, 2016 - 2017

Advising Theses

Arkün Kocadere S., Teknolojinin öğrenme-öğretme süreçlerine entegrasyonuna ilişkin tasarlanan çevrimiçi bir derse yönelik öğretmen görüşleri, Postgraduate, B.UĞUR(Student), 2019
ARKÜN KOCADERE S., Oyunlaştırılmış bir öğrenme ortamının tasarlanması, uygulanması ve çeşitli değişkenlere göre incelenmesi, Postgraduate, Ş.ÇAĞLAR(Student), 2017

Published journal articles indexed by SCI, SSCI, and AHCI

I. **The effect of video lecture types on the computational problem-solving performances of students**
URHAN S., ARKÜN KOCADERE S.
Educational Technology and Society, vol.27, no.1, pp.117-133, 2024 (SSCI)

II. **Investigating the design, participation and experience of teaching and learning facilitated by user-generated microgames on an open educational platform**
Rahmadi I. F., Lavicza Z., ARKÜN KOCADERE S., Houghton T., Spector J. M.
Educational Technology Research and Development, 2024 (SSCI)

III. **User-generated microgames for facilitating learning in various scenarios: perspectives and preferences for elementary school teachers**
Rahmadi I. F., Lavicza Z., ARKÜN KOCADERE S., Sri Padmi R., Houghton T.
INTERACTIVE LEARNING ENVIRONMENTS, vol.31, no.9, pp.5538-5550, 2023 (SSCI)

IV. **The strengths and weaknesses of user-generated microgames for assisting learning**
Rahmadi I. F., Lavicza Z., ARKÜN KOCADERE S., Houghton T., Hohenwarter M.
EDUCATION AND INFORMATION TECHNOLOGIES, vol.27, no.1, pp.979-995, 2022 (SSCI)

V. **The Effects of Flow, Emotional Engagement, and Motivation on Success in a Gamified Online Learning Environment**
Ozhan S. C., Kocadere S.
JOURNAL OF EDUCATIONAL COMPUTING RESEARCH, vol.57, no.8, pp.2006-2031, 2020 (SSCI)

VI. **Gamification from Player Type Perspective: A Case Study**
Kocadere S., Caglar S.
EDUCATIONAL TECHNOLOGY & SOCIETY, vol.21, no.3, pp.12-22, 2018 (SSCI)

VII. **A Review of Views about Student Teaching Courses And An Application Model Proposal**
ARKÜN KOCADERE S., Askar P.
HACETTEPE UNIVERSITESI EGITIM FAKULTESI DERGISI-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, vol.28, no.2, pp.27-43, 2013 (SSCI)

VIII. **THE USABILITY EVALUATION OF SMC**
BAŞ T., Kocadere S.
HACETTEPE UNIVERSITESI EGITIM FAKULTESI DERGISI-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, pp.41-50, 2012 (SSCI)

IX. **THE DEVELOPMENT OF A SCALE ON ASSESSING CONSTRUCTIVIST LEARNING ENVIRONMENTS**
Arkun S., Askar P.
HACETTEPE UNIVERSITESI EGITIM FAKULTESI DERGISI-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, no.39, pp.32-43, 2010 (SSCI)

Articles Published in Other Journals

I. **Gamification Design to Increase Motivation in Online Learning Environments: A Systematic Review**
ERTAN K., ARKÜN KOCADERE S.
JOURNAL OF LEARNING AND TEACHING IN DIGITAL AGE, vol.7, no.2, pp.151-159, 2022 (Peer-Reviewed Journal)

II. **AN OPEN ONLINE COURSE TO ENHANCE DIGITAL COMPETENCES OF TEACHERS**

Ugur B., ARKÜN KOCADERE S., NUHOĞLU KİBAR P., BAYRAK F.
TURKISH ONLINE JOURNAL OF DISTANCE EDUCATION, vol.22, no.4, pp.24-42, 2021 (ESCI)

III. **Gamification of Library Orientation: An Application Proposal**
Arkün Kocadere S.
Türk Kütüphaneciliği, vol.33, no.1, pp.16-23, 2019 (ESCI)

IV. **Herkül'ün Hikâyesi: Eğitsel Bir Oyun Geliştirme Modeli Önerisi**
ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, vol.9, no.1, pp.230-250, 2019 (Peer-Reviewed Journal)

V. **Gamification of Library Orientation: An Application Proposal**
Kocadere S.
TURKISH LIBRARIANSHIP, vol.33, no.1, pp.6-23, 2019 (ESCI)

VI. **Geometrik cisimler konusunun dinamik geometri yazılımı ile öğretimi**
UĞUR B., URHAN S., ARKÜN KOCADERE S.
Necatibey Eğitim Fakültesi Elektronik Fen ve Matematik Eğitimi Dergisi, vol.10, no.2, pp.339-366, 2016 (Peer-Reviewed Journal)

VII. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
Eğitim Bilimleri ve Uygulama, vol.14, no.27, pp.83-102, 2015 (ESCI)

VIII. **Yapılandırmacı Öğrenme İnanç Ölçeğinin Geliştirilmesi**
ERDEM M., ARKÜN KOCADERE S.
İlköğretim Online, vol.14, no.4, pp.1260-1275, 2015 (Scopus)

IX. **THE DESIGN AND IMPLEMENTATION OF A GAMIFIED ASSESSMENT**
Kocadere S., Caglar S.
JOURNAL OF E-LEARNING AND KNOWLEDGE SOCIETY, vol.11, no.3, pp.85-99, 2015 (ESCI)

X. **The Development of a Scale on Assessing Peer Mentoring at the College Level**
Kocadere S.
MENTORING & TUTORING, vol.23, no.4, pp.328-340, 2015 (ESCI)

XI. **Karma öğrenme ortamlarında çevrimiçi öğrenen katılımı**
ARKÜN KOCADERE S., ALTUN A.
Eğitim Teknolojisi Kuram ve Uygulama, vol.4, no.2, pp.44-57, 2014 (Peer-Reviewed Journal)

XII. **Sosyal medya araçlarının katkıları ve kullanım sıklıkları**
ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.
İlköğretim Online, vol.12, no.4, pp.1120-1132, 2013 (Scopus)

XIII. **Topluma hizmet uygulama dersinin işlenişi Uygulama örnekleri ve sürece ilişkin öğrenci görüşlerinin değerlendirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.
Pamukkale Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, no.34, pp.75-89, 2013 (Peer-Reviewed Journal)

XIV. **Topluma hizmet uygulamaları dersinin işlenişi Uygulama örnekleri ve sürece ilişkin öğrenci görüşlerinin değerlendirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.
Pamukkale Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi, no.34, pp.74-89, 2013 (Peer-Reviewed Journal)

XV. **A study on the development process of a multimedia learning environment according to the ADDIE model and students opinions of the multimedia learning environment**
ARKÜN KOCADERE S., AKKOYUNLU B.
Interactive Educational Multimedia, no.17, pp.1-19, 2008 (Peer-Reviewed Journal)

XVI. **Evaluation of computer games for learning about mathematical functions**
TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.
i-manager's Journal of Educational Technology, vol.5, no.2, pp.64-72, 2008 (Peer-Reviewed Journal)

Books & Book Chapters

I. **Eğitsel Oyunlaştırma Araçlarının Oyun Bileşen ve Mekaniklerine Göre Analizi**
Karayiğit D., Temel B., Ertan K., Arkün Kocadere S.
in: Eğitim Teknolojileri Okumaları 2022, Hatice Ferhan ODABAŞI,Aytekin İŞMAN,Buket AKKOYUNLU, Editor, Pegem A Yayıncılık, Ankara, pp.285-316, 2022

II. **Görsel yoğun oyunlaştırma tasarımlarına doğru**
NUHOĞLU KİBAR P., ARKÜN KOCADERE S.
in: Eğitim ve Değişim, Kurt, A. A., Bardakçı, S., Karal, H., Editor, Pegem Akademi, Ankara, pp.185-203, 2022

III. **Powerful Student-Facing Dashboard Design Through Effective Feedback, Visualization, and Gamification**
BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P., ARKÜN KOCADERE S.
in: Visualizations and Dashboards for Learning Analytics, Muhittin Sahin, Dirk Ifenthaler, Editor, Springer, pp.149-172, 2021

IV. **Integration of ICT into Education within the Framework of an Erasmus Project**
ARKÜN KOCADERE S.
in: Various Aspects of ICT Integration in Education, Yasemin Koçak Usluel, Editor, Gazi Kitabevi, pp.480-504, 2017

V. **Kütüphanelerde Oyunlaştırma: Örnekler ve Öneriler**
ARKÜN KOCADERE S., BAŞ T.
in: Kamusal Alan Olarak Bilgi Merkezleri ve Yenilikçi Yaklaşımlar, Prof. Dr. Özgür Külcü, Dr. Tolga Çakmak ve Dr. Şahika Eroğlu, Editor, Hiperlink, İstanbul, pp.127-154, 2017

VI. **Yapılandırmacı Bir Dijital Oyun:Enerjik**
Sayın Z., Arık G., ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
in: Eğitim Teknolojileri Okumaları, Hatice Ferhan Odabaşı, Buket Akkoyunlu, Aytekin İşman, Editor, TOJET, Ankara, pp.849-864, 2017

VII. **Oyundan oyunlaştırmaya**
ARKÜN KOCADERE S., SAMUR Y.
in: Eğitim Teknolojileri Okumaları 2016, Aytekin İşman, Ferhan Odabaşı, Buket Akkoyunlu, Editor, TOJET - Sakarya Üniversitesi, Ankara, pp.397-414, 2016

VIII. **Mentörlükten e-mentölüğe**
ARKÜN KOCADERE S., KIZILKAYA CUMAOĞLU G.
in: Eğitim Teknolojileri Okumaları 2015, Buket Akkoyunlu, Aytekin İşman, Ferhan Odabaşı, Editor, TOJET - Sakarya Üniversitesi, Ankara, pp.493-511, 2015

IX. **Cyber-Physical Systems and STEM Development: NASA Digital Astronaut Project.**
JOHN U T., ARKÜN KOCADERE S.
in: Applied Cyber Physical Systems, Suh, S. C., Tanik, J. U., Carbone, J. N., & Eroglu, A, Editor, Springer, pp.33-49, 2014

Refereed Congress / Symposium Publications in Proceedings

I. **Enformasyon tasarımdan hareketle eğitsel oyunlaştırmanın görselleştirilmesi**
NUHOĞLU KİBAR P., ARKÜN KOCADERE S.
VIIIth International Eurasian Educational Research Congress (EJER2021) (Online), Aksaray, Turkey, 7 - 10 July 2021, pp.1329-1331

II. **Herkül'ün hikayesi: Bir eğitsel oyun modeli önerisi**
ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P.
12. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu, (ICITS-2018), Turkey, 2 - 04 May 2019

III. **Matematik Öğretimine Yönelik Eğitsel Dijital Oyunların Değerlendirilmesi**
URHAN S., ARKÜN KOCADERE S.
6. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Turkey, 12 - 14 September 2018

IV. **Ortaöğretim Öğrencilerinin Fizik Dersinde Oyunlaştırma Uygulamasına İlişkin Görüşleri**
ARKÜN KOCADERE S., ENSARİ Ö.
6. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Turkey, 12 - 14 September 2018

V. **Sample Activities in Teaching Functions through ICT Support**
URHAN S., KUH G., GÜNAL İ., ARKÜN KOCADERE S.
ERPA International Congresses on Education, Turkey, 28 June - 01 July 2018

VI. **The evaluation of technology-based course materials developed by mathematics teachers**
URHAN S., SEZEN YÜKSEL N., ARKÜN KOCADERE S.
3rd World Conference on Science and Mathematics Education, Turkey, 28 - 30 August 2017

VII. **The Examination of Technology-Based Course Materials Developed By Mathematics Teachers**
URHAN S., SEZEN YÜKSEL N., ARKÜN KOCADERE S.
3th WORLD CONFERENCE ON SCIENCE AND MATHEMATICS EDUCATION, 28 - 30 August 2017

VIII. **Oyunlaştırılmış çevrimiçi öğrenme ortamında akış, bağlılık ve motivasyonla ilişkili faktörlerin incelenmesi**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
11. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Turkey, 24 - 26 May 2017

IX. **Sosyal ağ kullanım nedenleri Maslow'un ihtiyaçlar hiyerarşisiyle açıklanabilir mi?**
ERDEM M., ARKÜN KOCADERE S., YILMAZ SOYLU M.
11. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Turkey, 24 - 26 May 2017

X. **Math teachers adventure of ICT integration: from an open online course towards an online teacher community**
HOHENWARTER J., ARKÜN KOCADERE S., HOHENWARTER M.
10th Congress of European Research in Mathematics Education, 1 - 05 February 2017

XI. **Maths teachers' adventure of ICT integration: From an open online course towards an online teacher community**
Hohenwarter J., Kocadere S., Hohenwarter M.
10th Congress of the European-Society-for-Research-in-Mathematics-Education (CERME), Dublin, Ireland, 1 - 05 February 2017, pp.2390-2397

XII. **Data collecting tool for an Erasmus project**
AKÇAPINAR G., ARKÜN KOCADERE S.
Contemporary World Challenges for the European Citizen Conference, Cluj, Romania, 18 November 2016

XIII. **Usability studies of Labours of Hercules The mythological mobile game**
BAŞ T., ARKÜN KOCADERE S.
Contemporary World Challenges for the European Citizen Conference, 18 November 2016

XIV. **Game elements in Labours of Helcules**
ARKÜN KOCADERE S., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P., ÇAĞLAR Ş., SAYIN Z.
15th International Conference www/Internet 2016, Mannheim, Germany, 28 - 30 October 2016, pp.11-18

XV. **Game elements in Labours of Hercules**
ARKÜN KOCADERE S., BAYRAK F., NUHOĞLU KİBAR P., ÇAĞLAR Ş., SAYIN Z.
15th International Conference www/Internet 2016, Mannheim, Germany, 28 - 30 October 2016, pp.11-18

XVI. **Gamification in Education**
ARKÜN KOCADERE S.
OCG Autumn Conference, 19 October 2016

XVII. **Matematiği Öğrenme ve Öğretme Sürecinde Teknoloji Entegrasyonu Araçlar**
SEZEN YÜKSEL N., URHAN S., ÖZER S., ARKÜN KOCADERE S.
10. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Rize, Turkey, 16 - 18 May 2016

XVIII. **Çevrimiçi topluluklarda katılımı etkileyen faktörler ve arttırmaya yönelik öneriler**
ÇOBAN T., ARKÜN KOCADERE S.
10. Uluslararası Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Sempozyumu (ICITS), Rize, Turkey, 16 - 18 May 2016

XIX. **Öğrenme ve öğretme sürecine BİT entegrasyonu Bir çevrimiçi öğretmen eğitimi önerisi**
UĞUR B., ARKÜN KOCADERE S.

XVIII. Akademik Bilişim Konferansı (AB16), Aydın, Turkey, 30 January - 05 February 2016

XX. **POSSIBILITY OF MOTIVATING DIFFERENT TYPE OF PLAYERS IN GAMIFIED LEARNING ENVIRONMENTS**
Caglar S., Kocadere S.
8th International Conference on Education and New Learning Technologies (EDULEARN), Barcelona, Spain, 4 - 06 July 2016, pp.1987-1994

XXI. **Design and process science lab STEM virtual platform for transdisciplinary device innovation promoting venture development**
BAUGH V. L., ARKÜN KOCADERE S., GATTAZ C. C., TANIK U. J., SUH S.
SDPS Conference, United States Of America, 1 - 05 November 2015, pp.356-362

XXII. **Eğitsel mobil bir oyun tasarımı Labours of Hercules**
ARKÜN KOCADERE S.
Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu (ITTES), Turkey, 9 - 11 September 2015

XXIII. **Searching for the labours of Hercules Eğitimde teknoloji entegrasyonu üzerine bir AB projesi**
ARKÜN KOCADERE S.
9th International Computer Instructional Technologies Symposium (ICITS), Afyon, Turkey, 20 - 22 May 2015

XXIV. **Yapılandırmacı bir dijital oyun Enerjik**
SAYIN Z., ARIK G., ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
9th International Computer Instructional Technologies Symposium (ICITS), Turkey, 20 - 22 May 2015

XXV. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında oyunlaştırma**
ÇAĞLAR Ş., ARKÜN KOCADERE S.
Akademik Bilişim Konferansı (AB15), Eskişehir, Turkey, 4 - 06 February 2015

XXVI. **Enabling Pre service teachers to integrate technology by using peer e mentoring**
KIZILKAYA CUMAOĞLU G., ARKÜN KOCADERE S.
iSER (International Society for Educational Research) World Conference, Turkey, 29 October - 02 November 2014

XXVII. **An interdisciplinary student project on educational game design**
ÖZGEN D., ARKÜN KOCADERE S.
International Conference on Education, Szombathely, Hungary, 18 - 20 September 2014

XXVIII. **Social network usage in project based learning**
ARKÜN KOCADERE S.
International Congress on Education, Innovation and Learning Technologies (ICEILT), Barcelona, Spain, 23 - 25 July 2014

XXIX. **Öğretmen akran ve öz değerlendirme karşılaştırması Öğretmenlik Uygulaması örneği**
ARKÜN KOCADERE S.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu IV (ISPITE), Ankara, Turkey, 15 - 16 May 2014

XXX. **Online communities for professional development of educators Art Education 2 0**
ARKÜN KOCADERE S., ÖZGEN D.
Anadolu Uluslararası Sanat Eğitimi Sempozyumu (USES), Eskişehir, Turkey, 14 - 16 May 2014

XXXI. **Katılmak ya da katılmamak: Öğrenen gözünden çevrimiçi katılım**
ARKÜN KOCADERE S., ALTUN A.
Uluslararası Eğitim Teknolojisinde Yeni Eğilimler Konferansı (INTET), Turkey, 14 - 15 April 2014

XXXII. **Çevrimiçi öğrenme ortamlarında öğrenen memnuniyeti**
ARKÜN KOCADERE S.
Ulusal Uzaktan Eğitim ve Teknolojileri Sempozyumu, Konya, Turkey, 1 - 03 November 2013

XXXIII. **Evaluation of Draw Something app in an educational perspective**
ARKÜN KOCADERE S.
DisCo 2013 New Technologies and Media Literacy Education, pRAG, 24 June 2013 - 25 May 2010

XXXIV. **SMC ortamının kullanılabilirlik açısından değerlendirilmesi**
BAŞ T., ARKÜN KOCADERE S.
International Conference on Interdisciplinary Research in Education (ICOINE), Turkey, 15 - 17 May 2012

XXXV. **Assessment of basic design course in terms of constructivist learning theory**
Kocadere S., Ozgen D.
World Conference on Design, Arts and Education (DAE), Antalya, Turkey, 1 - 04 May 2012, vol.51, pp.115-119

XXXVI. **Çevreleyen öğrenme Örnek çalışmalar**
ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu II, Ankara, Turkey, 16 - 18 May 2010

XXXVII. **Gençlere topluma hizmet bilinci kazandırma çalışmaları Üniversiteden örnek uygulamalar**
ARKÜN KOCADERE S., SEFEROĞLU S. S.
7. Eğitimde İyi Örnekler Konferansı, Turkey, 17 - 18 April 2010

XXXVIII. **Çevreleyen öğrenme Kavramsal çerçeve**
ARKÜN KOCADERE S., AŞKAR P.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu II, Ankara, Turkey, 16 - 18 January 2010

XXXIX. **Yapılandırmacı yaklaşıma uygun değerlendirme süreci ve BİT entegrasyonu**
ARKÜN KOCADERE S., USLUEL Y.
International Educational Technology Conference (IECT), Hacettepe University, Ankara, Turkey, 6 - 08 May 2009

XL. **Yapılandırmacı yaklaşıma uygun değerlendirme süreci ve entegrasyonu**
ARKÜN KOCADERE S., USLUEL Y.
9th International Educational Technology Conference (IETC), Ankara, Turkey, 6 - 08 May 2009

XLI. **Bilgi yönetimi için bir elektronik performans destek sistemi geliştirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., TÜRKSOY H., MERT O., BAŞ T., TÜZÜN H.
9th International Educational Technology Conference (IETC), Turkey, 6 - 08 May 2009, pp.268-274

XLII. **ADDIE tasarım modeline göre web tabanlı bir öğrenme ortamı geliştirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., BAŞ T., AVCI YÜCEL Ü., ÇEVİK V., GÜRCAN T.
Eğitimin Değişen Yüzü: Yeni Paradigmalar 25.Yıl Konferansı, Turkey, 14 - 16 March 2009

XLIII. **BİT destekli öğretmen eğitimi modelleri üzerine bir inceleme**
ARKÜN KOCADERE S., ERDEM M.
Uluslararası Öğretmen Yetiştirme Politikaları ve Sorunları Sempozyumu, Turkey, 12 - 14 May 2007, pp.492-496

XLIV. **Fonksiyonlar konusunun oyun ortamında öğretilmesi**
TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.
Matematik Etkinlikleri 2006 - 5. Matematik Sempozyumu, Turkey, 3 - 05 May 2006

Supported Projects

Boz Semerci A., Arkün Kocadere S., Ulucan A., Kabakcı H., Boy Akdağ L., Erasmus Project, GAMEUP: Promoting Entrepreneurial Mindsets in European Universities Through Gamification, 2022 - 2025

ARKÜN KOCADERE S., NUHOĞLU KİBAR P., Erasmus Project, E-Skills For E-Citizens: Effective Access to e-Services, 2022 - 2023

ARKÜN KOCADERE S., NUHOĞLU KİBAR P., Erasmus Project, Peace Education as a Tool for Effective Conflict Management in Secondary Schools, 2021 - 2023

Arkün Kocadere S., Nuhoğlu Kibar P., Urhan S., Yildiz B., Sezen Yüksel N., Baş T., Erasmus Project, STEAM-BOX: Courses, Tools, Resources for Teachers, 2020 - 2023

ARKÜN KOCADERE S., NUHOĞLU KİBAR P., Erasmus Project, GATE: On the Way to Gamify Your Teaching, 2020 - 2023

ARKÜN KOCADERE S., United Nations Development Program - UNDP Supported Project, Developing MEL Tools and Systems for Digital Learning Interventions in EIE, 2021 - 2021

ARKÜN KOCADERE S., Erasmus Project, Build Your Team For Your Dream, 2017 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., Project Supported by Higher Education Institutions, 3B Eğitsel Mobil Oyun Geliştirme, 2016 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., ÇAĞLAR Ş., Project Supported by Higher Education Institutions, Çevrimiçi Bir Oyunlaştırılmış Öğrenme Sisteminin Tasarlanması ve Etkilerinin İncelenmesi, 2016 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., Erasmus Project, Math Teachers' Adventure of ICT Integration, 2015 - 2017

ARKÜN KOCADERE S., NUHOĞLU KİBAR P., Erasmus Project, Searching For The Labours Of Hercules, 2014 - 2017

Metrics

Publication: 82
Citation (WoS): 33
Citation (Scopus): 17
H-Index (WoS): 3
H-Index (Scopus): 2

Non Academic Experience

Sebit (IES) Eğitim ve Bilgi Teknolojileri A.Ş.
Mobilsoft Mobil Bilgi ve İletişim Teknolojileri A.Ş.