

Prof.Dr. HAKAN TÜZÜN

Kişisel Bilgiler

İş Telefonu: [+90 312 297 7176](tel:+903122977176)

E-posta: htuzun@hacettepe.edu.tr

Web: <http://yunus.hacettepe.edu.tr/~htuzun/>

Posta Adresi: Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, BÖTE Bölümü (Edebiyat Fakültesi D Kapısı), Beytepe, Çankaya, 06800, Ankara

Eğitim Bilgileri

Doktora, Indiana University Bloomington, Eğitim Fakültesi, Öğretim Teknolojileri, Amerika Birleşik Devletleri 1998 - 2004
Yüksek Lisans-Tezsiz, Indiana University Bloomington, Eğitim Fakültesi, Öğretim Teknolojileri, Amerika Birleşik Devletleri 1998 - 2001

Yüksek Lisans, Gazi Üniversitesi, Fen Bilimleri Enstitüsü, Elektronik Bilgisayar Eğitimi, Türkiye 1997 - 1999

Lisans, Gazi Üniversitesi, Teknik Eğitim Fakültesi, Elektronik Ve Bilgisayar Eğitimi/Bilgisayar Sistemleri Öğretmenliği, Türkiye 1992 - 1996

Yabancı Diller

İngilizce, C1 İleri

Araştırma Alanları

Sosyal ve Beşeri Bilimler, Eğitim, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojisi Eğitimi, Teknik Eğitim, Elektronik ve Bilgisayar Eğitimi, Öğretmen Eğitimi, Bilgi Sistemleri, Haberleşme ve Kontrol Mühendisliği, Kontrol ve Sistem Mühendisliği, Benzetim, Modelleme ve Tanıma, Robotik ve Mekatronik Sistemler, İnsan ve Robot Etkileşimi, Bilgisayar Bilimleri, Bilgisayar Grafiği, Sanal Gerçeklik, Yapay Zeka, Bilgisayarda Öğrenme ve Örüntü Tanıma, İnsan Bilgisayar Etkileşimi, Yazılım, Programlama Dilleri, Mühendislik ve Teknoloji

Akademik Unvanlar / Görevler

Prof.Dr., Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2017 - Devam Ediyor

Doç.Dr., Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2011 - 2017

Yrd.Doç.Dr., Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2007 - 2011

Öğretim Görevlisi Dr., Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2004 - 2007

Akademik İdari Deneyim

Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2009 - Devam Ediyor

Yönetilen Tezler

- TÜZÜN H., Blok tabanlı görsel ve metin tabanlı programlama öğretimlerinin erişimi, mantıksal düşünme ve motivasyona etkileri, Yüksek Lisans, Ş.SAYGINER(Öğrenci), 2017
- TÜZÜN H., Yükseköğretim kurumlarında web tabanlı uzaktan eğitim programları bileşenleri: Uygulamalar ve sorun alanları, Doktora, H.GÖKÇE(Öğrenci), 2014
- TÜZÜN H., Üç-boyutlu çok-kullanıcılı sanal ortamların işbirlikli takım çalışmaları için kullanılması, Yüksek Lisans, D.YILDIRIM(Öğrenci), 2013
- TÜZÜN H., Eğitsel web ortamlarının değerlendirilmesinde çeşitli kullanılabilirlik yöntemlerinin karşılaştırılması, Doktora, T.BAŞ(Öğrenci), 2013
- TÜZÜN H., Üç-boyutlu çok-kullanıcılı sanal ortamlarda harita kullanımının görev tamamlama süresine etkisi, Yüksek Lisans, D.DOĞAN(Öğrenci), 2012
- TÜZÜN H., Web-tabanlı derslere yönelik tasarım sürecinin incelenmesi: Biçimlendirici araştırma örneği, Yüksek Lisans, M.ÇINAR(Öğrenci), 2012
- TÜZÜN H., The perceptions and experiences of students and teachers in formal and informal learning settings that uses muves: Quest atlantis case, Doktora, A.BAKAR(Öğrenci), 2011
- TÜZÜN H., Teknoloji-zengin eğitsel bir yenilik olarak quest atlantis'in örgün eğitime entegrasyonu: Fen ve teknoloji dersi örneği, Yüksek Lisans, T.ALTAN(Öğrenci), 2011
- TÜZÜN H., Üç-boyutlu çok-kullanıcılı sanal ortamların oryantasyon amaçlı kullanılması, Yüksek Lisans, F.ÖZDİNÇ(Öğrenci), 2010
- TÜZÜN H., Eğitsel bilgisayar oyunlarının lise öğrencilerinin internete ilişkin bilgi düzeyi performansına etkisi: Quest atlantis örneği, Yüksek Lisans, S.SERT(Öğrenci), 2009
- TÜZÜN H., Üç-boyutlu sanal ortam ve somut materyal kullanımının uzamsal görselleştirme ve zihinsel döndürme becerilerine etkileri, Yüksek Lisans, B.YILDIZ(Öğrenci), 2009
- TÜZÜN H., Oyun-tabanlı öğrenme ortamlarının ilköğretim öğrencilerinin bilgisayar dersindeki başarıları ve öz-yeterlik algıları üzerine etkileri, Yüksek Lisans, E.YAĞIZ(Öğrenci), 2007

SCI, SSCI ve AHCI İndekslerine Giren Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **Exploring the role of situational flow experience in learning through design in 3D multi-user virtual environments**
DOĞAN D., Demir O., TÜZÜN H.
INTERNATIONAL JOURNAL OF TECHNOLOGY AND DESIGN EDUCATION, 2021 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- II. **The effect of design tasks on the cognitive load level of instructional designers in 3D MUVES**
Cinar M., DOĞAN D., TÜZÜN H.
INTERNATIONAL JOURNAL OF TECHNOLOGY AND DESIGN EDUCATION, 2020 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- III. **Comparison of object-oriented and robot programming activities: The effects of programming modality on student achievement, abstraction, problem solving, and motivation**
Cinar M., TÜZÜN H.
JOURNAL OF COMPUTER ASSISTED LEARNING, 2020 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- IV. **Usability Evaluation of the Mobile Application of Centralized Hospital Appointment System (CHAS)**
TAŞKIN B., Coskun H. I. , TÜZÜN H.
USER CENTRIC E-GOVERNMENT: CHALLENGES AND OPPORTUNITIES, cilt.39, ss.231-248, 2018 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- V. **Evaluation of a university website's usability for visually impaired students**
MENZI-CETIN N., Alemdag E., TÜZÜN H., Yildiz M.
UNIVERSAL ACCESS IN THE INFORMATION SOCIETY, cilt.16, sa.1, ss.151-160, 2017 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- VI. **Usability testing of a 3D touch screen kiosk system for way-finding**
TÜZÜN H., Telli E., ALIR A.
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, cilt.61, ss.73-79, 2016 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- VII. **Guidelines for Transferring Residential Courses into Web**

TÜZÜN H., CINAR M.

INTERNATIONAL REVIEW OF RESEARCH IN OPEN AND DISTRIBUTED LEARNING, cilt.17, sa.4, ss.145-165, 2016
(SSCI İndekslerine Giren Dergi)

- VIII. **The effects of 3D multi-user virtual environments on freshmen university students' conceptual and spatial learning and presence in departmental orientation**
TÜZÜN H., Ozdinc F.
COMPUTERS & EDUCATION, cilt.94, ss.228-240, 2016 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- IX. **Üç Boyutlu Sanal Ortam ve Somut Materyal Kullanımının Uzamsal Yeteneğe Etkileri**
YILDIZ B., TÜZÜN H.
Hacettepe Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi-Hacettepe University Journal Of Education, cilt.1, ss.498-508, 2011
(SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- X. **EFFECTS OF USING THREE-DIMENSIONAL VIRTUAL ENVIRONMENTS AND CONCRETE MANIPULATIVES ON SPATIAL ABILITY**
YILDIZ B., TÜZÜN H.
HACETTEPE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, sa.41, ss.498-508, 2011 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- XI. **The effects of computer games on primary school students' achievement and motivation in geography learning**
Tuezuen H., YILMAZ-SOYLU M., Karakus T., Inal Y., KIZILKAYA G.
COMPUTERS & EDUCATION, cilt.52, sa.1, ss.68-77, 2009 (SCI İndekslerine Giren Dergi)
- XII. **DEVELOPING CRITICAL IMPLEMENTATIONS OF TECHNOLOGY-RICH INNOVATIONS: A CROSS-CASE STUDY OF THE IMPLEMENTATION OF QUEST ATLANTIS**
THOMAS M. K. , BARAB S. A. , TÜZÜN H.
JOURNAL OF EDUCATIONAL COMPUTING RESEARCH, cilt.41, sa.2, ss.125-153, 2009 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- XIII. **STUDENTS' OPINIONS OF EDUCATIONAL COMPUTER GAME UTILIZATION: A SOCIAL STUDIES COURSE CASE**
BAKAR A., TÜZÜN H., CAGILTAY K.
HACETTEPE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, sa.35, ss.27-37, 2008 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- XIV. **Blending video games with learning: Issues and challenges with classroom implementations in the Turkish context**
Tuzun H.
BRITISH JOURNAL OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY, cilt.38, sa.3, ss.465-477, 2007 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- XV. **Our designs and the social agendas they carry**
BARAB S., DODGE T., THOMAS M. K. , JACKSON C., Tuzun H.
JOURNAL OF THE LEARNING SCIENCES, cilt.16, sa.2, ss.263-305, 2007 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- XVI. **The effects of game-based learning environments on students' achievement and self-efficacy in a computer course**
BAYIRTEPE E., TÜZÜN H.
HACETTEPE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, sa.33, ss.41-54, 2007 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)
- XVII. **Making learning fun: Quest Atlantis, a game without guns**
BARAB S., THOMAS M., DODGE T., CARTEAUX R., Tuzun H.
ETR&D-EDUCATIONAL TECHNOLOGY RESEARCH AND DEVELOPMENT, cilt.53, sa.1, ss.86-107, 2005 (SSCI İndekslerine Giren Dergi)

Diğer Dergilerde Yayınlanan Makaleler

- I. **ISSUES AND CHALLENGES IN WEB-BASED DISTANCE EDUCATION PROGRAMS IN TURKISH HIGHER**

EDUCATION INSTITUTES

Bilgiç H. G. , TÜZÜN H.

TURKISH ONLINE JOURNAL OF DISTANCE EDUCATION, cilt.21, sa.1, ss.143-164, 2020 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)

- II. **The Effects of Using On-Screen and Paper Maps on Navigation Efficiency in 3D Multi-User Virtual Environments**
TÜZÜN H., DOĞAN D.
INTERNATIONAL JOURNAL OF GAMING AND COMPUTER-MEDIATED SIMULATIONS, cilt.11, sa.4, ss.21-41, 2019 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)
- III. **Reconsidering the motivation of learners in educational computer game contexts**
TÜZÜN H., Barab S. A. , Thomas M. K.
TURKISH JOURNAL OF EDUCATION, cilt.8, sa.2, ss.129-159, 2019 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)
- IV. **Examining Pre-Service Teacher Opinions on Using a Teacher Training Simulation**
DOĞAN D., Yigit M. F. , Alir A., Fidan A., Ozbay O., TÜZÜN H.
PAMUKKALE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKULTESİ DERGISİ-PAMUKKALE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, sa.46, ss.150-174, 2019 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)
- V. **Adapting a Residential Course to Web-Based Blended Learning**
Ozmen B., Tepe T., TÜZÜN H.
EURASIAN JOURNAL OF EDUCATIONAL RESEARCH, sa.75, ss.115-136, 2018 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)
- VI. **Üç boyutlu sanal gerçeklik ortamlarındaki deneyimlere ilişkin kullanıcı görüşleri**
Kaleci D., Tepe T., TÜZÜN H.
Türkiye Sosyal Araştırmalar Dergisi, cilt.21, sa.3, ss.669-689, 2017 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- VII. **Evaluating computer games for the professional development of teachers: The case of atlantis remixed**
TÜZÜN H., Tepe T., Dargut T., Özer F., Uluçınar V.
International Journal of Virtual and Augmented Reality, cilt.1, sa.2, ss.60-74, 2017 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- VIII. **An Investigation of Presence in Three-Dimensional Multi-User Virtual Environments**
TÜZÜN H., Alsancak-Sirakaya D., ALTINTAS-TEKİN A., YASAR-EREN S.
HACETTEPE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKULTESİ DERGISİ-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, cilt.31, sa.3, ss.475-490, 2016 (ESCI İndekslerine Giren Dergi)
- IX. **Yükseköğretim kurumları web tabanlı uzaktan eğitim programlarında yaşanan sorunlar**
Bilgiç H. G. , TÜZÜN H.
Açıköğretim Uygulamaları ve Araştırmaları Dergisi, cilt.1, sa.3, ss.26-50, 2015 (Hakemli Üniversite Dergisi)
- X. **A study on the usability of a university registrar's office website through the methods of authentic tasks and eye-tracking**
TÜZÜN H., Akıncı A., Kurtoğlu M., Atal D., Pala F. K.
TURKISH ONLINE JOURNAL OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY, cilt.12, sa.2, ss.26-38, 2013 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XI. **Bir eğitsel oyun tasarımı modelinin geliştirilmesi**
Akgün E., Nuhoglu P., TÜZÜN H., Kaya G., Çınar M.
EĞİTİM TEKNOLOJİSİ KURAM VE UYGULAMA, cilt.1, sa.1, ss.41-61, 2011 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XII. **Bir bölüm web sitesinin otantik görevler ve göz izleme yöntemi aracılığıyla kullanılabilirlik değerlendirmesi**
Yeniad M., Mazman S. G. , TÜZÜN H., Akbal S.
Ahi Evran Üniversitesi Kırşehir Eğitim Fakültesi Dergisi, cilt.12, sa.2, ss.147-173, 2011 (Hakemli Üniversite Dergisi)
- XIII. **Evaluation of computer games for learning about mathematical functions**
TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.
i-manager's Journal of Educational Technology, cilt.5, sa.2, ss.64-72, 2008 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)
- XIV. **Evaluation of computer games for learning about mathematical functions. i-manager's Journal of Educational Technology**

TÜZÜN H., Arkün S., Bayırtepe-Yağız E., Kurt F., Yermeydan-Uğur B.

i-manager's Journal of Educational Technology, cilt.5, sa.2, ss.64-72, 2008 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)

XV. **Eğitsel bilgisayar oyunları ve bir örnek: Quest atlantis**

TÜZÜN H.

HACETTEPE ÜNİVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ, cilt.30, ss.220-229, 2006 (Hakemli Üniversite Dergisi)

XVI. **Okul deneyimi dersinde kullanılan gözlem kayıt yöntemlerinin öğretmen adaylarının görüşlerine dayalı olarak karşılaştırılması**

Gürsul F., TÜZÜN H.

Eğitim Bilimleri ve Uygulama, cilt.5, sa.10, ss.161-176, 2006 (Diğer Kurumların Hakemli Dergileri)

Kitap & Kitap Bölümleri

I. **Usability evaluation of the mobile application of centralized hospital appointment system (CHAS)**

Taşkın B., Coşkun H. İ. , TÜZÜN H.

User Centric E-Government: Challenges and Opportunities, S. Saeed, T. Ramayah, & Z. Mahmood, Editör, Springer International Publishing, Cham, ss.231-248, 2018

II. **"ÖĞRETİMDE TEKNOLOJİ KULLANIMI EĞİTİMİNİN UZAKTAN EĞİTİM YOLUYLA VERİLMESİ**

SAYIN Z., KESKİN S., AKIN T., TEKELİ P., BARIN S., TÜZÜN H.

Eğitim Teknolojileri Okumaları 2017, H. Ferhan Odabaşı, Buket Akkoyunlu, Aytekin İşman, Editör, Sakarya Üniversitesi, TOJET, Ankara, ss.489-507, 2017

III. **Usability testing of a three-dimensional library orientation game**

Özdiç F., TÜZÜN H., Ergün E., Bayrak F., Kula A.

Games User Research: A Case Study Approach, M. A. Garcia-Ruiz, Editör, Crc Press, Boca Raton, Fl, ss.77-95, 2016

IV. **Multiple motivations framework**

TÜZÜN H.

Affective and emotional aspects of human-computer interaction: Game-based and innovative learning approaches, M. Pivec, Editör, IOS Press , Amsterdam, ss.59-92, 2016

V. **Web-based course design models**

Çınar M., TÜZÜN H.

Handbook of Research on Engaging Digital Natives in Higher Education Settings, M. M. Pinheiro & D. Simões, Editör, Information Science Reference, Hershey, Pa, ss.374-395, 2016

VI. **Mikro-öğretimde mobil göz izlemenin kullanılması.**

YILDIRIM D., AKIN T., KESKİN S., TÜZÜN H.

Eğitim Teknolojileri Okumaları 2016, A. İşman, H. F. Odabaşı, & B. Akkoyunlu , Editör, Pegem Akademi, Ankara, ss.383-392, 2016

VII. **The adaptation of a residential course to web-based environment for increasing productivity**

TÜZÜN H., Çıralı Sarıca H., Çetin N. M. , Kokoç M., Sert G., Alır A.

Increasing Productivity and Efficiency in Online Teaching, P. Dickenson & J. J. Jaurez, Editör, Information Science Reference, Hershey, Pa, ss.43-63, 2016

VIII. **Eğitim bilişim ağı (EBA) web portalı kullanılabilirliğinin göz izleme yöntemiyle değerlendirilmesi**

Ekici M., Arslan İ., TÜZÜN H.

Eğitim Teknolojileri Okumaları 2016, A. İşman, H. F. Odabaşı, & B. Akkoyunlu, Editör, Salmat Basım Yayın, Ankara, ss.273-297, 2016

IX. **Web tabanlı uzaktan eğitim programlarının yükseköğretim kurumlarında açılması süreci**

Bilgiç H. G. , TÜZÜN H.

Eğitim Teknolojileri Okumaları 2015, B. Akkoyunlu, A. İşman, & H. F. Odabaşı, Editör, Ayrıntı Basım Yayın, Ankara, ss.469-491, 2015

X. **Tüketicileri (kullanıcıları) ve ürün kullanımlarını analiz etmek için göz izleme yönteminin kullanılması**

Baş T., TÜZÜN H.

Tüketici Yazıları (IV), M. Babaoğul, A. Şener, & E. B. Buğday, Editör, Eryılmaz Offset, Ankara, ss.217-234, 2014

- XI. **Bilgisayar oyunları ve öğrenme**
TÜZÜN H., Akıncı A., Yıldırım D., Sırakaya M.
Öğretim teknolojilerinin temelleri: Teoriler, araştırmalar, eğilimler, K. Çağıltay & Y. Göktaş, Editör, Pegem Akademi, Ankara, ss.597-614, 2013
- XII. **Yerleşik bir dersin web-tabanlı uzaktan eğitim için yeniden tasarımı**
TÜZÜN H., Bilgiç H. G., Kalaycı E., Çınar M., Akıncı A., Yıldırım D., Yüksel Y.
Türkiye'de e-öğrenme: Gelişmeler ve uygulamalar II, B.B. Demirci, G. Telli-Yamamoto, & U. Demiray, Editör, Anadolu Üniversitesi Yayınları, Eskişehir, ss.175-199, 2011
- XIII. **Dünya üzerine yayılmış çok-kullanıcılı çevrim-içi eğitsel bir bilgisayar oyununun teknik yapısı ve türkiye'de yaklaşımlar**
TÜZÜN H.
Türkiye'de e-öğrenme: Gelişmeler ve uygulamalar, G. Telli-Yamamoto, U. Demiray, & M. Kesim, Editör, Cem Web Ofset, Ankara, ss.261-281, 2010
- XIV. **The quest atlantis project: A socially-responsive play space for learning**
Barab S., Dodge T., TÜZÜN H., Job-Sluder K., Jackson C., Arici A., Job-Sluder L., Carteaux Jr. R., Gilbertson J., Heiselt C.
The educational design and use of simulation computer games, B. E. Shelton & D. A. Wiley, Editör, Sense Publishers, Rotterdam, ss.159-186, 2007

Hakemli Kongre / Sempozyum Bildiri Kitaplarında Yer Alan Yayınlar

- I. **Video - Konferans Uygulamaları Kullanılabilirliğinin Değerlendirilmesi: Blackboard Collaborate Örneği**
TEKELİ P., ORAL Ö., TÜZÜN H.
8. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu'nda (ITTES 2021), Trabzon, Türkiye, 17 Kasım 2021
- II. **The evaluation of e-government web portal in Turkey through eye-tacking method**
Demir Ö., Tuluk A., Ay K., Özçelik F., TÜZÜN H.
European Conference of Educational Research 2017, Copenhagen, Danimarka, 21 Ağustos 2017
- III. **Analysis of educational processes in terms of socio-cultural features**
Taşkın B., TÜZÜN H.
4th International Conference of Ethnography and Education, Barcelona, İspanya, 11 Haziran 2017
- IV. **Üç boyutlu sanal gerçeklik ortamları kullanılarak tasarlanan eğitsel içerikli etkinlikler üzerine öğrenci görüşleri**
Kaleci D., Tepe T., TÜZÜN H.
IVth International Eurasian Educational Research Congress, Denizli, Türkiye, 11 Mayıs 2017, ss.1899-1900
- V. **Analysis of computer literacy education in terms of self-directed learning and cultural features**
Taşkın B., TÜZÜN H.
European Conference of Educational Research 2016, Dublin, İrlanda, 22 Ağustos 2016, ss.1-3
- VI. **Evaluating and improving an online occupational health and safety training program**
Tanış H., Demir Ö., Dalgıç C., Ateş C., Obuz Z., TÜZÜN H.
European Conference of Educational Research 2016, Dublin, İrlanda, 22 Ağustos 2016, ss.1-3
- VII. **Using Mobile Eye Tracking Technique in Micro teaching Practices of Pre service Teachers**
YILDIRIM D., KESKİN S., AKIN T., TÜZÜN H.
European Conference on Educational Research 2016, (ECER 2016), Dublin, İrlanda, 22 - 26 Ağustos 2016
- VIII. **Eğitim teknolojilerinde yeni eğilimler: Sanal gerçeklik uygulamaları**
Tepe T., Kaleci D., TÜZÜN H.
10th International Computer Education and Instructional Technologies Symposium, Rize, Türkiye, 16 Mayıs 2016, ss.547-555
- IX. **USE OF DIRECTIONS IN 3D ORIENTATION ENVIRONMENTS**

AVCI YÜCEL Ü., MEHMET ALİ Ç., SERT G., SEZEN YÜKSEL N., TÜZÜN H.

IETC, 26 - 28 Nisan 2010

- X. **EVALUATION OF THE USABILITY OF EDUCATIONAL WEB MEDIA: A CASE STUDY OF GROUPS**
BAŞ T., TÜZÜN H.
4th International Conference of Education, Research and Innovation (ICERI), Madrid, İspanya, 14 - 16 Kasım 2011,
ss.6738-6742
- XI. **USABILITY TESTING OF DEPARTMENTAL WEB SITES: A CASE STUDY WITH AUTHENTIC USERS AND AUTHENTIC TASKS**
Mazman S. G. , Akbal S., TÜZÜN H., Yeniad M.
3rd International Conference of Education, Research and Innovation (ICERI), Madrid, İspanya, 15 - 17 Kasım 2010,
ss.345-353
- XII. **Bilgi yönetimi için bir elektronik performans destek sistemi geliştirilmesi**
ARKÜN KOCADERE S., TÜRKSOY H., MERT O., BAŞ T., TÜZÜN H.
9th International Educational Technology Conference (IETC), Türkiye, 6 - 08 Mayıs 2009, ss.268-274
- XIII. **Fonksiyonlar konusunun oyun ortamında öğretilmesi**
TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.
Matematik Etkinlikleri 2006 - 5. Matematik Sempozyumu, Türkiye, 3 - 05 Mayıs 2006

Desteklenen Projeler

TÜZÜN H., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, AERA 2016 Bildirisiz Konferans Katılımı, 2016 - 2018

TÜZÜN H., Yükseköğretim Kurumları Destekli Proje, İnternet Erişilebilirliği Farkındalık Analizi, 2016 - 2018

TÜZÜN H., TÜBİTAK Projesi, Kurumlar için SOFTSKILL KAZANIMINA yönelik CİDDİOYUN SİMULASYON ve bunların üzerinde konumlanacağı OYUNLAŞTIRILMIŞ bir PLATFORM geliştirilmesi, 2014 - 2016

TÜZÜN H., CB Strateji ve Bütçe Başkanlığı (Kalkınma Bakanlığı) Projesi, Eğitsel Robotların Programlama Dilleri Dersinde Öğrencilerin Akademik Başarı Memnuniyet ve Motivasyonlarına Etkisi, 2012 - 2015

Atıflar

Toplam Atıf Sayısı (WOS):839

h-indeksi (WOS):9

Burslar

A.B.D.'de doktora çalışmaları için burs, Milli Eğitim Bakanlığı, 1998 - Devam Ediyor