

## Prof. HAKAN TÜZÜN

### Personal Information

**Office Phone:** [+90 312 297 7176](tel:+903122977176)

**Email:** [htuzun@hacettepe.edu.tr](mailto:htuzun@hacettepe.edu.tr)

**Web:** <http://yunus.hacettepe.edu.tr/~htuzun/>

**Address:** Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, BÖTE Bölümü (Edebiyat Fakültesi D Kapısı), Beytepe, Çankaya, 06800, Ankara

### Education Information

Doctorate, Indiana University Bloomington, Eğitim Fakültesi, Öğretim Teknolojileri, United States Of America 1998 - 2004

Masters (Non-Thesis), Indiana University Bloomington, Eğitim Fakültesi, Öğretim Teknolojileri, United States Of America 1998 - 2001

Postgraduate, Gazi University, Fen Bilimleri Enstitüsü, Elektronik Bilgisayar Eğitimi, Turkey 1997 - 1999

Undergraduate, Gazi University, Teknik Eğitim Fakültesi, Elektronik Ve Bilgisayar Eğitimi/Bilgisayar Sistemleri Öğretmenliği, Turkey 1992 - 1996

### Foreign Languages

English, C1 Advanced

### Research Areas

Social Sciences and Humanities, Education, Computer Education and Instructional Technology, Technical Education, Education in Electronics and Computer, Teacher Training, Information Systems, Communication and Control Engineering, Control and System Engineering, Simulation, Modelling and Identification, Robotics and Mechatronics Systems, Human and Robot Interaction, Computer Sciences, Computer Graphics, Virtual Reality, Artificial Intelligence, Computer Learning and Pattern Recognition, Human Computer Interaction, Software, Programming Languages, Engineering and Technology

### Academic Titles / Tasks

Professor, Hacettepe University, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2017 - Continues  
Associate Professor, Hacettepe University, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2011 - 2017

Assistant Professor, Hacettepe University, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2007 - 2011

Lecturer PhD, Hacettepe University, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2004 - 2007

### Academic and Administrative Experience

Hacettepe Üniversitesi, Eğitim Fakültesi, Bilgisayar Ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü, 2009 - Continues

## Advising Theses

- TÜZÜN H., Blok tabanlı görsel ve metin tabanlı programlama öğretimlerinin erişimi, mantıksal düşünme ve motivasyona etkileri, Postgraduate, Ş.SAYGINER(Student), 2017
- TÜZÜN H., Yükseköğretim kurumlarında web tabanlı uzaktan eğitim programları bileşenleri: Uygulamalar ve sorun alanları, Doctorate, H.GÖKÇE(Student), 2014
- TÜZÜN H., Üç-boyutlu çok-kullanıcı sanal ortamların işbirlikli takım çalışmaları için kullanılması, Postgraduate, D.YILDIRIM(Student), 2013
- TÜZÜN H., Eğitsel web ortamlarının değerlendirilmesinde çeşitli kullanılabilirlik yöntemlerinin karşılaştırılması, Doctorate, T.BAŞ(Student), 2013
- TÜZÜN H., Üç-boyutlu çok-kullanıcı sanal ortamlarda harita kullanımının görev tamamlama süresine etkisi, Postgraduate, D.DOĞAN(Student), 2012
- TÜZÜN H., Web-tabanlı derslere yönelik tasarım sürecinin incelenmesi: Biçimlendirici araştırma örneği, Postgraduate, M.ÇINAR(Student), 2012
- TÜZÜN H., The perceptions and experiences of students and teachers in formal and informal learning settings that uses muves: Quest atlantis case, Doctorate, A.BAKAR(Student), 2011
- TÜZÜN H., Teknoloji-zengin eğitsel bir yenilik olarak quest atlantis'in örgün eğitime entegrasyonu: Fen ve teknoloji dersi örneği, Postgraduate, T.ALTAN(Student), 2011
- TÜZÜN H., Üç-boyutlu çok-kullanıcı sanal ortamların oryantasyon amaçlı kullanılması, Postgraduate, F.ÖZDİNÇ(Student), 2010
- TÜZÜN H., Eğitsel bilgisayar oyunlarının lise öğrencilerinin internete ilişkin bilgi düzeyi performansına etkisi: Quest atlantis örneği, Postgraduate, S.SERT(Student), 2009
- TÜZÜN H., Üç-boyutlu sanal ortam ve somut materyal kullanımının uzamsal görselleştirme ve zihinsel döndürme becerilerine etkileri, Postgraduate, B.YILDIZ(Student), 2009
- TÜZÜN H., Oyun-tabanlı öğrenme ortamlarının ilköğretim öğrencilerinin bilgisayar dersindeki başarıları ve öz-yeterlik algıları üzerine etkileri, Postgraduate, E.YAĞIZ(Student), 2007

## Published journal articles indexed by SCI, SSCI, and AHCI

- I. **Exploring the role of situational flow experience in learning through design in 3D multi-user virtual environments**  
DOĞAN D., Demir O., TÜZÜN H.  
INTERNATIONAL JOURNAL OF TECHNOLOGY AND DESIGN EDUCATION, 2021 (Journal Indexed in SCI)
- II. **The effect of design tasks on the cognitive load level of instructional designers in 3D MUVES**  
Cinar M., DOĞAN D., TÜZÜN H.  
INTERNATIONAL JOURNAL OF TECHNOLOGY AND DESIGN EDUCATION, 2020 (Journal Indexed in SCI)
- III. **Comparison of object-oriented and robot programming activities: The effects of programming modality on student achievement, abstraction, problem solving, and motivation**  
Cinar M., TÜZÜN H.  
JOURNAL OF COMPUTER ASSISTED LEARNING, 2020 (Journal Indexed in SSCI)
- IV. **Usability Evaluation of the Mobile Application of Centralized Hospital Appointment System (CHAS)**  
TAŞKIN B., Coskun H. I. , TÜZÜN H.  
USER CENTRIC E-GOVERNMENT: CHALLENGES AND OPPORTUNITIES, vol.39, pp.231-248, 2018 (Journal Indexed in SCI)
- V. **Evaluation of a university website's usability for visually impaired students**  
MENZI-CETIN N., Alemdag E., TÜZÜN H., Yildiz M.  
UNIVERSAL ACCESS IN THE INFORMATION SOCIETY, vol.16, no.1, pp.151-160, 2017 (Journal Indexed in SCI)
- VI. **Usability testing of a 3D touch screen kiosk system for way-finding**  
TÜZÜN H., Telli E., ALIR A.  
COMPUTERS IN HUMAN BEHAVIOR, vol.61, pp.73-79, 2016 (Journal Indexed in SSCI)

- VII. **Guidelines for Transferring Residential Courses into Web**  
TÜZÜN H., CINAR M.  
INTERNATIONAL REVIEW OF RESEARCH IN OPEN AND DISTRIBUTED LEARNING, vol.17, no.4, pp.145-165, 2016  
(Journal Indexed in SSCI)
- VIII. **The effects of 3D multi-user virtual environments on freshmen university students' conceptual and spatial learning and presence in departmental orientation**  
TÜZÜN H., Ozdinc F.  
COMPUTERS & EDUCATION, vol.94, pp.228-240, 2016 (Journal Indexed in SCI)
- IX. **Üç Boyutlu Sanal Ortam ve Somut Materyal Kullanımının Uzamsal Yeteneğe Etkileri**  
YILDIZ B., TÜZÜN H.  
Hacettepe Üniversitesi Eğitim Fakültesi Dergisi-Hacettepe University Journal Of Education, vol.1, pp.498-508, 2011  
(Journal Indexed in SSCI)
- X. **EFFECTS OF USING THREE-DIMENSIONAL VIRTUAL ENVIRONMENTS AND CONCRETE MANIPULATIVES ON SPATIAL ABILITY**  
YILDIZ B., TÜZÜN H.  
HACETTEPE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, no.41, pp.498-508, 2011 (Journal Indexed in SSCI)
- XI. **The effects of computer games on primary school students' achievement and motivation in geography learning**  
Tuezuen H., YILMAZ-SOYLU M., Karakus T., Inal Y., KIZILKAYA G.  
COMPUTERS & EDUCATION, vol.52, no.1, pp.68-77, 2009 (Journal Indexed in SCI)
- XII. **DEVELOPING CRITICAL IMPLEMENTATIONS OF TECHNOLOGY-RICH INNOVATIONS: A CROSS-CASE STUDY OF THE IMPLEMENTATION OF QUEST ATLANTIS**  
THOMAS M. K., BARAB S. A., TÜZÜN H.  
JOURNAL OF EDUCATIONAL COMPUTING RESEARCH, vol.41, no.2, pp.125-153, 2009 (Journal Indexed in SSCI)
- XIII. **STUDENTS' OPINIONS OF EDUCATIONAL COMPUTER GAME UTILIZATION: A SOCIAL STUDIES COURSE CASE**  
BAKAR A., TÜZÜN H., CAGILTAY K.  
HACETTEPE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, no.35, pp.27-37, 2008 (Journal Indexed in SSCI)
- XIV. **Blending video games with learning: Issues and challenges with classroom implementations in the Turkish context**  
Tuzun H.  
BRITISH JOURNAL OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY, vol.38, no.3, pp.465-477, 2007 (Journal Indexed in SSCI)
- XV. **Our designs and the social agendas they carry**  
BARAB S., DODGE T., THOMAS M. K., JACKSON C., Tuzun H.  
JOURNAL OF THE LEARNING SCIENCES, vol.16, no.2, pp.263-305, 2007 (Journal Indexed in SSCI)
- XVI. **The effects of game-based learning environments on students' achievement and self-efficacy in a computer course**  
BAYIRTEPE E., TÜZÜN H.  
HACETTEPE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, no.33, pp.41-54, 2007 (Journal Indexed in SSCI)
- XVII. **Making learning fun: Quest Atlantis, a game without guns**  
BARAB S., THOMAS M., DODGE T., CARTEAUX R., Tuzun H.  
ETR&D-EDUCATIONAL TECHNOLOGY RESEARCH AND DEVELOPMENT, vol.53, no.1, pp.86-107, 2005 (Journal Indexed in SSCI)

## Articles Published in Other Journals

- I. ISSUES AND CHALLENGES IN WEB-BASED DISTANCE EDUCATION PROGRAMS IN TURKISH HIGHER

## EDUCATION INSTITUTES

Bilgiç H. G. , TÜZÜN H.

TURKISH ONLINE JOURNAL OF DISTANCE EDUCATION, vol.21, no.1, pp.143-164, 2020 (Journal Indexed in ESCI)

- II. **The Effects of Using On-Screen and Paper Maps on Navigation Efficiency in 3D Multi-User Virtual Environments**  
TÜZÜN H., DOĞAN D.  
INTERNATIONAL JOURNAL OF GAMING AND COMPUTER-MEDIATED SIMULATIONS, vol.11, no.4, pp.21-41, 2019 (Journal Indexed in ESCI)
- III. **Reconsidering the motivation of learners in educational computer game contexts**  
TÜZÜN H., Barab S. A. , Thomas M. K.  
TURKISH JOURNAL OF EDUCATION, vol.8, no.2, pp.129-159, 2019 (Journal Indexed in ESCI)
- IV. **Examining Pre-Service Teacher Opinions on Using a Teacher Training Simulation**  
DOĞAN D., Yigit M. F. , Alir A., Fidan A., Ozbay O., TÜZÜN H.  
PAMUKKALE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ-PAMUKKALE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, no.46, pp.150-174, 2019 (Journal Indexed in ESCI)
- V. **Adapting a Residential Course to Web-Based Blended Learning**  
Ozmen B., Tepe T., TÜZÜN H.  
EURASIAN JOURNAL OF EDUCATIONAL RESEARCH, no.75, pp.115-136, 2018 (Journal Indexed in ESCI)
- VI. **Üç boyutlu sanal gerçeklik ortamlarındaki deneyimlere ilişkin kullanıcı görüşleri**  
Kaleci D., Tepe T., TÜZÜN H.  
Türkiye Sosyal Araştırmalar Dergisi, vol.21, no.3, pp.669-689, 2017 (Other Refereed National Journals)
- VII. **Evaluating computer games for the professional development of teachers: The case of atlantis remixed**  
TÜZÜN H., Tepe T., Dargut T., Özer F., Uluçınar V.  
International Journal of Virtual and Augmented Reality, vol.1, no.2, pp.60-74, 2017 (Refereed Journals of Other Institutions)
- VIII. **An Investigation of Presence in Three-Dimensional Multi-User Virtual Environments**  
TÜZÜN H., Alsancak-Sirakaya D., ALTINTAS-TEKİN A., YASAR-EREN S.  
HACETTEPE UNIVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ-HACETTEPE UNIVERSITY JOURNAL OF EDUCATION, vol.31, no.3, pp.475-490, 2016 (Journal Indexed in ESCI)
- IX. **Yükseköğretim kurumları web tabanlı uzaktan eğitim programlarında yaşanan sorunlar**  
Bilgiç H. G. , TÜZÜN H.  
Açıköğretim Uygulamaları ve Araştırmaları Dergisi, vol.1, no.3, pp.26-50, 2015 (National Refreed University Journal)
- X. **A study on the usability of a university registrar's office website through the methods of authentic tasks and eye-tracking**  
TÜZÜN H., Akıncı A., Kurtoğlu M., Atal D., Pala F. K.  
TURKISH ONLINE JOURNAL OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY, vol.12, no.2, pp.26-38, 2013 (Refereed Journals of Other Institutions)
- XI. **Bir eğitsel oyun tasarımı modelinin geliştirilmesi**  
Akgün E., Nuhoglu P., TÜZÜN H., Kaya G., Çınar M.  
EĞİTİM TEKNOLOJİSİ KURAM VE UYGULAMA, vol.1, no.1, pp.41-61, 2011 (Other Refereed National Journals)
- XII. **Bir bölüm web sitesinin otantik görevler ve göz izleme yöntemi aracılığıyla kullanılabilirlik değerlendirmesi**  
Yeniad M., Mazman S. G. , TÜZÜN H., Akbal S.  
Ahi Evran Üniversitesi Kırşehir Eğitim Fakültesi Dergisi, vol.12, no.2, pp.147-173, 2011 (National Refreed University Journal)
- XIII. **Evaluation of computer games for learning about mathematical functions**  
TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.  
i-manager's Journal of Educational Technology, vol.5, no.2, pp.64-72, 2008 (Refereed Journals of Other Institutions)

- XIV. **Evaluation of computer games for learning about mathematical functions. i-manager's Journal of Educational Technology**  
TÜZÜN H., Arkün S., Bayırtepe-Yağız E., Kurt F., Yermeydan-Uğur B.  
i-manager's Journal of Educational Technology, vol.5, no.2, pp.64-72, 2008 (Refereed Journals of Other Institutions)
- XV. **Eğitsel bilgisayar oyunları ve bir örnek: Quest atlantis**  
TÜZÜN H.  
HACETTEPE ÜNİVERSİTESİ EĞİTİM FAKÜLTESİ DERGİSİ, vol.30, pp.220-229, 2006 (International Refereed University Journal)
- XVI. **Okul deneyimi dersinde kullanılan gözlem kayıt yöntemlerinin öğretmen adaylarının görüşlerine dayalı olarak karşılaştırılması**  
Gürsul F., TÜZÜN H.  
Eğitim Bilimleri ve Uygulama, vol.5, no.10, pp.161-176, 2006 (Other Refereed National Journals)

## Books & Book Chapters

- I. **Usability evaluation of the mobile application of centralized hospital appointment system (CHAS)**  
Taşkın B., Coşkun H. İ. , TÜZÜN H.  
in: User Centric E-Government: Challenges and Opportunities, S. Saeed, T. Ramayah, & Z. Mahmood, Editor, Springer International Publishing, Cham, pp.231-248, 2018
- II. **"ÖĞRETİMDE TEKNOLOJİ KULLANIMI EĞİTİMİNİN UZAKTAN EĞİTİM YOLUYLA VERİLMESİ"**  
SAYIN Z., KESKİN S., AKIN T., TEKELİ P., BARIN S., TÜZÜN H.  
in: Eğitim Teknolojileri Okumaları 2017, H. Ferhan Odabaşı, Buket Akkoyunlu, Aytekin İşman, Editor, Sakarya Üniversitesi, TOJET, Ankara, pp.489-507, 2017
- III. **Usability testing of a three-dimensional library orientation game**  
Özdiñç F., TÜZÜN H., Ergün E., Bayrak F., Kula A.  
in: Games User Research: A Case Study Approach, M. A. Garcia-Ruiz, Editor, Crc Press, Boca Raton, Fl, pp.77-95, 2016
- IV. **Multiple motivations framework**  
TÜZÜN H.  
in: Affective and emotional aspects of human-computer interaction: Game-based and innovative learning approaches, M. Pivec, Editor, IOS Press , Amsterdam, pp.59-92, 2016
- V. **Web-based course design models**  
Çınar M., TÜZÜN H.  
in: Handbook of Research on Engaging Digital Natives in Higher Education Settings, M. M. Pinheiro & D. Simões, Editor, Information Science Reference, Hershey, Pa, pp.374-395, 2016
- VI. **Mikro-öğretimde mobil göz izlemenin kullanılması.**  
YILDIRIM D., AKIN T., KESKİN S., TÜZÜN H.  
in: Eğitim Teknolojileri Okumaları 2016, A. İşman, H. F. Odabaşı, & B. Akkoyunlu , Editor, Pegem Akademi, Ankara, pp.383-392, 2016
- VII. **The adaptation of a residential course to web-based environment for increasing productivity**  
TÜZÜN H., Çıralı Sarıca H., Çetin N. M. , Kokoç M., Sert G., Alır A.  
in: Increasing Productivity and Efficiency in Online Teaching, P. Dickenson & J. J. Jaurez, Editor, Information Science Reference, Hershey, Pa, pp.43-63, 2016
- VIII. **Eğitim bilişim ağı (EBA) web portalı kullanılabilirliğinin göz izleme yöntemiyle değerlendirilmesi**  
Ekici M., Arslan İ., TÜZÜN H.  
in: Eğitim Teknolojileri Okumaları 2016, A. İşman, H. F. Odabaşı, & B. Akkoyunlu, Editor, Salmat Basım Yayın, Ankara, pp.273-297, 2016
- IX. **Web tabanlı uzaktan eğitim programlarının yükseköğretim kurumlarında açılması süreci**  
Bilgiç H. G. , TÜZÜN H.

in: Eğitim Teknolojileri Okumaları 2015, B. Akkoyunlu, A. İşman, & H. F. Odabaşı, Editor, Ayrıntı Basım Yayın, Ankara, pp.469-491, 2015

- X. **Tüketicileri (kullanıcıları) ve ürün kullanımlarını analiz etmek için göz izleme yönteminin kullanılması**  
Baş T., TÜZÜN H.  
in: Tüketici Yazıları (IV), M. Babaoğul, A. Şener, & E. B. Buğday, Editor, Eryılmaz Offset, Ankara, pp.217-234, 2014
- XI. **Bilgisayar oyunları ve öğrenme**  
TÜZÜN H., Akıncı A., Yıldırım D., Sırakaya M.  
in: Öğretim teknolojilerinin temelleri: Teoriler, araştırmalar, eğilimler, K. Çağiltay & Y. Göktaş, Editor, Pegem Akademi, Ankara, pp.597-614, 2013
- XII. **Yerleşik bir dersin web-tabanlı uzaktan eğitim için yeniden tasarımı**  
TÜZÜN H., Bilgiç H. G., Kalaycı E., Çınar M., Akıncı A., Yıldırım D., Yüksel Y.  
in: Türkiye'de e-öğrenme: Gelişmeler ve uygulamalar II, B.B. Demirci, G. Telli-Yamamoto, & U. Demiray, Editor, Anadolu Üniversitesi Yayınları, Eskişehir, pp.175-199, 2011
- XIII. **Dünya üzerine yayılmış çok-kullanıcılı çevrim-içi eğitsel bir bilgisayar oyununun teknik yapısı ve türkiye'de yaklaşımlar**  
TÜZÜN H.  
in: Türkiye'de e-öğrenme: Gelişmeler ve uygulamalar, G. Telli-Yamamoto, U. Demiray, & M. Kesim, Editor, Cem Web Ofset, Ankara, pp.261-281, 2010
- XIV. **The quest atlantis project: A socially-responsive play space for learning**  
Barab S., Dodge T., TÜZÜN H., Job-Sluder K., Jackson C., Arici A., Job-Sluder L., Carteaux Jr. R., Gilbertson J., Heiselt C.  
in: The educational design and use of simulation computer games, B. E. Shelton & D. A. Wiley, Editor, Sense Publishers, Rotterdam, pp.159-186, 2007

## Refereed Congress / Symposium Publications in Proceedings

- I. **Video - Konferans Uygulamaları Kullanılabilirliğinin Değerlendirilmesi: Blackboard Collaborate Örneği**  
TEKELİ P., ORAL Ö., TÜZÜN H.  
8. Uluslararası Öğretim Teknolojileri ve Öğretmen Eğitimi Sempozyumu'nda (ITTES 2021), Trabzon, Turkey, 17 November 2021
- II. **The evaluation of e-government web portal in Turkey through eye-tacking method**  
Demir Ö., Tuluk A., Ay K., Özçelik F., TÜZÜN H.  
European Conference of Educational Research 2017, Copenhagen, Denmark, 21 August 2017
- III. **Analysis of educational processes in terms of socio-cultural features**  
Taşkın B., TÜZÜN H.  
4th International Conference of Ethnography and Education, Barcelona, Spain, 11 June 2017
- IV. **Üç boyutlu sanal gerçeklik ortamları kullanılarak tasarlanan eğitsel içerikli etkinlikler üzerine öğrenci görüşleri**  
Kaleci D., Tepe T., TÜZÜN H.  
IVth International Eurasian Educational Research Congress, Denizli, Turkey, 11 May 2017, pp.1899-1900
- V. **Analysis of computer literacy education in terms of self-directed learning and cultural features**  
Taşkın B., TÜZÜN H.  
European Conference of Educational Research 2016, Dublin, Ireland, 22 August 2016, pp.1-3
- VI. **Evaluating and improving an online occupational health and safety training program**  
Tanış H., Demir Ö., Dalgıç C., Ateş C., Obuz Z., TÜZÜN H.  
European Conference of Educational Research 2016, Dublin, Ireland, 22 August 2016, pp.1-3
- VII. **Using Mobile Eye Tracking Technique in Micro teaching Practices of Pre service Teachers**  
YILDIRIM D., KESKİN S., AKIN T., TÜZÜN H.  
European Conference on Educational Research 2016, (ECER 2016), Dublin, Ireland, 22 - 26 August 2016

**VIII. Eğitim teknolojilerinde yeni eğilimler: Sanal gerçeklik uygulamaları**

Tepe T., Kaleci D., TÜZÜN H.

10th International Computer Education and Instructional Technologies Symposium, Rize, Turkey, 16 May 2016, pp.547-555

**IX. USE OF DIRECTIONS IN 3D ORIENTATION ENVIRONMENTS**

AVCI YÜCEL Ü., MEHMET ALİ Ç., SERT G., SEZEN YÜKSEL N., TÜZÜN H.

IETC, 26 - 28 April 2010

**X. EVALUATION OF THE USABILITY OF EDUCATIONAL WEB MEDIA: A CASE STUDY OF GROUPS**

BAŞ T., TÜZÜN H.

4th International Conference of Education, Research and Innovation (ICERI), Madrid, Spain, 14 - 16 November 2011, pp.6738-6742

**XI. USABILITY TESTING OF DEPARTMENTAL WEB SITES: A CASE STUDY WITH AUTHENTIC USERS AND AUTHENTIC TASKS**

Mazman S. G. , Akbal S., TÜZÜN H., Yeniad M.

3rd International Conference of Education, Research and Innovation (ICERI), Madrid, Spain, 15 - 17 November 2010, pp.345-353

**XII. Bilgi yönetimi için bir elektronik performans destek sistemi geliştirilmesi**

ARKÜN KOCADERE S., TÜRKSOY H., MERT O., BAŞ T., TÜZÜN H.

9th International Educational Technology Conference (IETC), Turkey, 6 - 08 May 2009, pp.268-274

**XIII. Fonksiyonlar konusunun oyun ortamında öğretilmesi**

TÜZÜN H., ARKÜN KOCADERE S., BAYIRTEPE YAĞIZ E., KURT F., YERMEYDAN UĞUR B.

Matematik Etkinlikleri 2006 - 5. Matematik Sempozyumu, Turkey, 3 - 05 May 2006

## Supported Projects

TÜZÜN H., Project Supported by Higher Education Institutions, AERA 2016 Bildirisiz Konferans Katılımı, 2016 - 2018

TÜZÜN H., Project Supported by Higher Education Institutions, İnternet Erişilebilirliği Farkındalık Analizi, 2016 - 2018

TÜZÜN H., TUBITAK Project, Kurumlar için SOFTSKILL KAZANIMINA yönelik CİDDİYOYUN SİMULASYON ve bunların üzerinde konumlanacağı OYUNLAŞTIRILMIŞ bir PLATFORM geliştirilmesi, 2014 - 2016

TÜZÜN H., CB Strateji ve Bütçe Başkanlığı (Kalkınma Bakanlığı) Projesi, Eğitsel Robotların Programlama Dilleri Dersinde Öğrencilerin Akademik Başarı Memnuniyet ve Motivasyonlarına Etkisi, 2012 - 2015

## Citations

Total Citations (WOS):839

h-index (WOS):9

## Scholarships

A.B.D.'de doktora çalışmaları için burs, Ministry of Education, 1998 - Continues